MONOTONE MUSEum RPG
モノトーンミュージアム

キャラクターシート

御標の守護者

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	

種族	人間		
職業			
出身地			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

背景

演者レベル	3	基本剥離値	3

クラス		レベル
賢者	／ 1	レベル
術者	／ 1	レベル
僧侶	／ 1	レベル

逸脱能力

取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
潜在覚醒	イニシアチブプロセス	剥離値＋2	特技の「代償」を無視する P125
偽りの不死	いつでも	剥離値＋2	【HP】【MP】などを回復 P126

能力値

	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 7	b 11	c 16	d 12	e 15	f 12
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋2	B ＋3	C ＋5	D ＋4	E ＋5	F ＋4

配役

出自 喪失 ■

境遇 喪失 ■

パートナー 感情 喪失

- ☐ ☐
- ☐ ☐
- ☐ ☐

アイテム

常備化ポイント（E×10＋10） 60／60

雫石

財産ポイント：5

戦闘値表

戦闘値表	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル 賢者 ／1	術者 ／1	僧侶 ／1	未装備（小計）	武器右	武器左	防具	アクセサリー1	アクセサリー2	その他
							術法杖	僧衣	珊瑚の首飾り		
命中値	(A+B)÷2 2	0	0	0	2		−1				
回避値	(B+C)÷2 4	1	0	0	5			0			
術操値	(C+D)÷2 4	0	2	1	7		1		1		
抵抗値	(D+F)÷2 4	1	1	2	8			1			
行動値	B+D 7	1	0	0	8			−1			
耐久力	(a+b)÷2 9	2	2	2	15						
精神力	(c+d)÷2 14	3	4	4	25						
攻撃力		0	0	0	0		殴+1				
防御修正 斬								1			
防御修正 刺								0			
防御修正 殴								1			
射程							至近				

現在値（合計）	
命中値	1
回避値	5
術操値	9
抵抗値	9
行動値	7
耐久力	15
精神力	25
攻撃右	
攻撃左	殴+1
斬	1
刺	0
殴	1

戦闘移動
【行動値】＋5 12 m

全力移動
【戦闘移動】×2 24 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
賢者の知恵	1	必	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	3MP	ダイス目+1。1演目2回まで	P76
須臾の対策	1	−	オートアクション	自動成功	なし	単体	10m	5MP	バッドステータスをひとつ打ち消す。1シーン1回	P79
念術	1	必、術	メジャーアクション	【術操値】	対決	単体	10m	2MP	〈術〉2D6+1ダメージ	P80
見えざる盾	1	−	リアクション	【術操値】	対決	自身	なし	4MP	リアクションを行なう。1ラウンド1回	P83
慈母の祈り	1	必、術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	3MP	対象のHPを3D6点回復	P84
祈りの歌	1	術	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	4MP	術を範囲（選択）に。1シーン1回	P85
神の唸り	1	術	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	5MP	ダメージ+5。1ラウンド1回	P85
献身なる祈り	1	術	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	5MP	実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンド1回	P85

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 Tasuku Sugano ©2011 FarEast Amusement Research Co., Ltd.