

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

吟遊の編曲家

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 2

逸脱能力 取得数 2個

クラス	旅人	/	1	レベル
クラス	芸術家	/	2	レベル
クラス		/		レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
希望の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	3D6で判定 [MM] P126
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする [MM] P125

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 10	b 12	c 13	d 16 (19)	e 10	f 12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3 (端数切り捨て)	+ 3	+ 4	+ 4	+ 6	+ 3	+ 4

出自 喪失

境遇 喪失

配役

パートナー	感情	喪失
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 40/40

干しナツメ (『IZ』 P 157)、
ドクダミ茶 (『IZ』 P 157)、
化粧道具 (『IZ』 P 157)、
雫石 (『MM』 P 136)、
装飾品 (『IZ』 P 159)

財産ポイント: 3

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ1	アクセ2	その他	現在値(合計)
		旅人	芸術家			名士の楽器	舞台衣装					
命中値	(A+B)÷2 3	1	1		5							命中値 5
回避値	(B+C)÷2 4	1	1		6							回避値 6
術操値	(C+D)÷2 5	1	2		8							術操値 8
抵抗値	(D+F)÷2 5	0	1		6							抵抗値 6
行動値	B+D 10	1	2		13			-1				行動値 12
耐久力	(a+b)÷2 11	2	4		17							耐久力 17
精神力	(c+d)÷2 16	2	5		23			4				精神力 27
攻撃力		1	1		2	殴+0						攻撃右 殴+2 攻撃左
戦闘移動								1				斬 1
[行動値]+5					17 m			0				刺 0
全力移動								2				殴 2
[戦闘移動]×2					34 m							
						射程	至近					

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
旅空の住人	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【感応基本値】+3 (修正済み)	[MM] P96
即興芸術	1	-	インシアブプロセス	自動成功	なし	自身	なし	5MP	即座にメインプロセス(《広き見聞》以外)を行ない 行動済みに。1シーン1回	[TS] P276
広き見聞	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	情報収集の達成値に+3。判定前に使用	[MM] P97
芸は命なり	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	3MP	HP2D6回復、バッドステータスひとつ回復。	[TS] P275
芸術公演	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	財産ポイントを1D6+2点得る。1演目1回	[TS] P275
魔性の芸	1	術	メジャーアクション	【感応】	対決	単体	15m	4MP	狼狽付与、対象がラウンド中受けるダメージ+7	[TS] P276
旅人の忠告	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	3MP	判定の達成値+2。1ラウンド1回	[MM] P98
芸能発露	1	必	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	判定値を【感応】に変更。戦闘値ならさらに+6。1シーン1回	[TS] P272