

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	戦人	/	1	レベル
クラス	貴人	/	2	レベル
クラス		/		レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 12	b 12	c 13	d 9	e 16	f 11

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 4	+ 4	+ 4	+ 3	+ 5	+ 3

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

守護の騎士 2.0

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
ありえざる命	常時	基本剥離値+4	【耐久力】を上昇 (修正済み) [FT] P128
不壊なる五体	ダメージロール	剥離値+1	防御修正+3 D6, 軽減可に [FT] P129

アイテム 常備化ポイント (EX:10+10) 60 / 60
命石 (『MM』 P 136)、
装飾品 (『IZ』 P 159) ×2
財産ポイント: 5

戦闘値表	戦人 / 1	貴人 / 2	未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
				王の剣	騎士盾	甲冑	騎士の証	《ありふれた命》 《豪奢なる乗騎+》		
命中値	(A+B)÷2 4	2	1	7	1	-1				命中値 7
回避値	(B+C)÷2 4	1	1	6		2	-3		1	回避値 6
術操値	(C+D)÷2 3	0	1	4						術操値 4
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	1	4			-1		1	抵抗値 4
行動値	B+D 7	1	0	8			-5		3	行動値 6
耐久力	(a+b)÷2 12	3	3	18					26	耐久力 44
精神力	(c+d)÷2 11	2	6	19						精神力 19
攻撃力		1	1	2	斬+9					攻撃右 斬+11 攻撃左 殴+4
戦闘移動	【行動値】+5			11 m	斬	2	7			斬 9
全力移動	【戦闘移動】×2			50 m	刺	1	6			刺 7
					殴	0	5			殴 5
					射程	至近	至近			

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値-1	[MM] P72
業物	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	王の剣を指定 (修正済み)	[MM] P75
またとなき宝物	2	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	王の剣、豪奢なる乗騎を所持	[IZ] P131
乱打	1	-	メジャーアクション	【命中値】+1	対決	範囲 (選択)	なし	2MP	範囲 (選択) の対象に攻撃。1ラウンド1回	[MM] P75
騎士の心得	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	行動済みでもカバーアップが可能。実ダメージ5点軽減	[MM] P74
きらめきの壁	1	術	オートアクション	自動成功	なし	効果参照	至近	4MP	範囲、範囲 (選択) の攻撃の対象を自身のみに変更。1演目1回	[IZ] P114
貴人のたしなみ	1	必	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	判定能力値を【社会】に変更。1シーン1回	[MM] P104
アイテム名										
豪奢なる乗騎	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	搭乗時【社会】判定達成値+1	[IZ] P168
王の剣	-	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージに+5。1シーン1回	[IZ] P168