MONOTONE MUSEum RPG
モノトーンミュージアム

キャラクターシート

誇り高き護聖

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	
背景			

種族	人間	
職業		
出身地		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

演者レベル	7	基本剥離値	4

クラス	レベル
戦人	5
貴人	2

逸脱能力

取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
ありえざる命	常時	基本剥離値＋4	【耐久力】を上昇（修正済み）『FT』P 128
虚構現出	いつでも	剥離値＋4	逸脱能力を無効にする『MM』P 125

能力値

	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 12	b 12	c 13	d 9	e 16	f 11
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋4	B ＋4	C ＋4	D ＋3	E ＋5	F ＋3

配役

出自 喪失 ■

境遇 喪失 ■

パートナー

	感情	喪失
□		□
□		□
□		□

アイテム

常備化ポイント（E×10＋10） 220/220

- 命の結晶、雫の結晶（『IZ』P 156）
- ドクダミ茶（『IZ』P 157）
- 黄金の卵（『FT』P 138）
- 装飾品（『IZ』P 159）×2

財産ポイント： 5

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル 戦人 ／5	貴人 ／2	／	未装備（小計）	武器右 王の剣(*1)	武器左 守護の聖盾(*2)	防具 甲冑	アクセサリー1 騎士の証 ※修正計算済み	アクセサリー2 軽装兜 ※クリティカル時破損	その他 《豪奢なる乗騎》他 ※【社会】判定＋1
命中値	(A+B)÷2 4	4	1		9	1	−1				
回避値	(B+C)÷2 4	3	1		8		2	−3			1
術操値	(C+D)÷2 3	1	1		5						
抵抗値	(D+F)÷2 3	3	1		7			−1			1
行動値	B+D 7	3	0		10			−5			3
耐久力	(a+b)÷2 12	16	3		31						34
精神力	(c+d)÷2 11	9	6		26						
攻撃力		5	1		6	斬＋13	殴＋2				
防御修正 斬							2	7		1	
防御修正 刺							2	6		1	
防御修正 殴							1	5		1	
射程						至近	至近				

(*1) ダメージ＋6。1シーン1回　(*2) ダメージ 1D6 ＋ 1 点軽減。1ラウンド1回。3回まで（回数回復なし）

現在値（合計）

命中値	9
回避値	8
術操値	5
抵抗値	7
行動値	8
耐久力	65
精神力	26
攻撃右	斬 ＋19
攻撃左	殴 ＋8
斬	10
刺	9
殴	7

戦闘移動

【行動値】＋5　13 m

全力移動

【戦闘移動】×2　50 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値−1	『MM』P72
業物	3	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	王の剣を指定（修正済み）	『MM』P75
またとなき宝物	2	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	王の剣、豪奢なる乗騎を所持	『IZ』P131
乱打	2	−	メジャーアクション	【命中値】+2	対決	範囲（選択）	なし	2MP	範囲（選択）の対象に攻撃。1ラウンド2回	『MM』P75
守護者の誇り	1	−	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	パートナー1体を指定し、それが喪失していない間、	
									受けるダメージ−5。演目1回	『AR』P116
鋼の肉体	2	−	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	放心	実ダメージ2D6+5軽減	『MM』P74
騎士の心得	1	−	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	常にカバーアップ可。実ダメージ5点軽減。	
									《守護者の誇り》で指定したパートナーの場合代償0	『MM』P74
きらめきの壁	3	術	オートアクション	自動成功	なし	効果参照	至近	4MP	範囲、範囲（選択）の攻撃の対象を自身のみに変更。演目3回	『IZ』P114
貴人のたしなみ	1	必	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	判定能力値を【社会】に変更。1シーン1回	『MM』P104

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2020 Tasuku Sugano ©2020 FarEast Amusement Research Co., Ltd.