

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル **3** 基本剥離値 **3**

クラス	賢者	/	1	レベル
クラス	貴人	/	1	レベル
クラス	不死者	/	1	レベル

逸脱能力 取得数 **2**個

逸脱名	タイミング	代償	効果	
希望の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	3D6 で判定	P126
屈服の言葉	イニシアチブプロセス	剥離値+2	次判定のクリティカル値7に	P127

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 9	b 10	c 15	d 10	e 17	f 12
能力ボーナス <small>基本値÷3 (端数切り捨て)</small>	A + 3	B + 3	C + 5	D + 3	E + 5	F + 4

出自 喪失

境遇 喪失

配役

パートナー	感情	喪失
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

永遠の姫君

種族 人間

職業

出身地

外見

瞳の色	髪の色
肌の色	身長・体重

種族 人間

職業

出身地

外見

瞳の色	髪の色
肌の色	身長・体重

常備化ポイント **58/60**

毒消し、
命石、
霰石

財産ポイント: **5**

戦闘値表	戦闘値ハース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ1	アクセラ2	その他	現在値 (合計)
		賢者	貴人	不死者		眠りの糸巻	ドレス	守護の結界石	《万能の人》			
命中値	(A+B)÷2 3	0	0	0	3	-1						命中値 2
回避値	(B+C)÷2 4	1	0	0	5			0				回避値 5
術操値	(C+D)÷2 4	0	0	0	4							術操値 4
抵抗値	(D+F)÷2 3	1	1	1	6			0				抵抗値 6
行動値	B+D 6	1	0	0	7			-1				行動値 6
耐久力	(a+b)÷2 9	2	2	2	15							耐久力 15
精神力	(c+d)÷2 12	3	3	3	21						-3	精神力 18
攻撃力		0	0	0	0	術+0						攻撃右 術+0 攻撃左
戦闘移動	【行動値】+5					斬 刺 殴		2				新 2
	11 m							0				
全力移動	【戦闘移動】×2					射程			術2			殴 1
	22 m						至近					

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
賢者の知恵	1	必	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	3MP	ダイス目+1。1演目2回まで	P76
一網打尽	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	5MP	攻撃を範囲(選択)に。1演目1回	P77
見逃さぬ眼	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	10m	4MP	ラウンド中、あらゆる防御修正-2	P78
万能の人	1	ビ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	すべてのクリティカル値-1	P79
貴人のたしなみ	1	必	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	判定能力値を【社会】に変更。1シーン1回	P104
悠久の魂	1	必	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	戦闘不能・死亡を回復しHP1に。1シーン1回	P120
美しき死神	1	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	範囲(選択)	10m	4MP	次のダメージ+4。自身不可	P121
絶対勝利	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	10m	5MP	達成値+2。自身不可。ラウンド1回	P122