

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

戦場の申し子

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 0

逸脱能力 取得数 2個

| | | | | |
|-----|----------------------|---|----------------------|-----|
| クラス | 戦人 | / | 3 | レベル |
| クラス | <input type="text"/> | / | <input type="text"/> | レベル |
| クラス | <input type="text"/> | / | <input type="text"/> | レベル |

| 逸脱名 | タイミング | 代償 | 効果 |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| 憤怒の一撃 | ダメージロール | 剥離値+3 | ダメージ+8 D6 [MM] P125 |
| 虚構現出 | いつでも | 剥離値+4 | 逸脱能力を無効にする [MM] P125 |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| 能力値 | 肉体 | 知覚 | 意志 | 感応 | 社会 | 縫製 |
|-----|------|------|-----|-----|------|-----|
| 基本値 | a 19 | b 15 | c 9 | d 9 | e 12 | f 9 |

| 能力ボーナス | A | B | C | D | E | F |
|---------------|----|----|----|----|----|----|
| 基本値+3(端数切り捨て) | +6 | +5 | +3 | +3 | +4 | +3 |

出自 喪失

境遇 喪失

配役

| パートナー | 感情 | 喪失 |
|--------------------------|----------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> |

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 50 / 50

毒消し ([MM] P 136)、
砂糖菓子 ([IZ] P 158)、
伝書鳩 ([IZ] P 158)

財産ポイント: 4

| 戦闘値表 | 戦闘値ベース (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | 未装備(小計) | 武器右 | 武器左 | 防具 | アクセ1 | アクセ2 | その他 | 現在値(合計) |
|----------|----------------------|---------|----------------------|----------------------|---------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|--------------------------------------|
| | | 戦人 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | | シヤムシール | 革鎧 | 軽装兜 | 黒曜石の指輪 | | | |
| 命中値 | (A+B)÷2 5 | 3 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 8 | -1 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 1 | <input type="text"/> | 命中値 8 |
| 回避値 | (B+C)÷2 4 | 2 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 6 | <input type="text"/> | -1 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 回避値 5 |
| 術操値 | (C+D)÷2 3 | 1 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 4 | <input type="text"/> | 術操値 4 |
| 抵抗値 | (D+F)÷2 3 | 2 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 5 | <input type="text"/> | 抵抗値 5 |
| 行動値 | B+D 8 | 2 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 10 | <input type="text"/> | -2 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 行動値 8 |
| 耐久力 | (a+b)÷2 17 | 9 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 26 | <input type="text"/> | 耐久力 26 |
| 精神力 | (c+d)÷2 9 | 5 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 14 | <input type="text"/> | 精神力 14 |
| 攻撃力 | <input type="text"/> | 3 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 3 | 斬+11 | <input type="text"/> | 攻撃右 斬+14 攻撃左 <input type="text"/> |
| 戦闘移動 | | | | | 防御修正 | 斬 | <input type="text"/> | 3 | 1 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 斬 4 |
| [行動値]+5 | | | | | | 刺 | <input type="text"/> | 2 | 1 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 刺 3 |
| 13 m | | | | | | 殴 | <input type="text"/> | 1 | 1 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 殴 2 |
| 全力移動 | | | | | 射程 | 至近 | <input type="text"/> |
| [戦闘移動]×2 | | | | | | | | | | | | |
| 26 m | | | | | | | | | | | | |

| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
|--------|-----|----|-----------|-------|-----|----|----|-----|---------------------------|-----------|
| 勇猛なる血 | 1 | 必 | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 【命中値】【肉体】のクリティカル値-1 | [MM] P72 |
| 紅の一族 | 1 | 必 | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 【命中値】【肉体】のクリティカル値-1 | [MM] P73 |
| 覇者の風格 | 2 | - | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | ダメージ+2D6 | [MM] P74 |
| 業物 | 1 | ア | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | シヤムシールを指定(修正済み) | [MM] P75 |
| 無双の一撃 | 1 | - | メジャーアクション | 【命中値】 | 対決 | 単体 | 武器 | 3MP | ダメージに+6して攻撃 | [MM] P75 |
| 裂帛の気合い | 1 | - | ダメージロール | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 1MP | ダメージ+1D6。1ラウンド1回 | [IZ] P115 |
| 踏み込み | 1 | - | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 2MP | 命中判定の直前に使用。判定値+2 | [MM] P75 |
| アイテム名 | | | | | | | | | | |
| 軽装兜 | - | - | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | クリティカルで攻撃を受けた場合、この装備は失われる | [FT] P135 |