

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

戦場の申し子

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 0

逸脱能力 取得数 2個

クラス 戦人 / 3 レベル
クラス / レベル
クラス / レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+8 D6 [MM] P125
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする [MM] P125

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 19	b 15	c 9	d 9	e 12	f 9

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(端数切り捨て)	+6	+5	+3	+3	+4	+3

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
パートナー	感情	喪失
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 50 / 50

毒消し ([『MM』 P 136)、
砂糖菓子 ([『IZ』 P 158)、
伝書鳩 ([『IZ』 P 158)

財産ポイント: 4

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ1	アクセ2	その他	現在値(合計)
		戦人				シヤムシール	革鎧	軽装兜	黒曜石の指輪			
命中値	(A+B)÷2 5	3			8	-1					1	命中値 8
回避値	(B+C)÷2 4	2			6		-1					回避値 5
術操値	(C+D)÷2 3	1			4							術操値 4
抵抗値	(D+F)÷2 3	2			5							抵抗値 5
行動値	B+D 8	2			10			-2				行動値 8
耐久力	(a+b)÷2 17	9			26							耐久力 26
精神力	(c+d)÷2 9	5			14							精神力 14
攻撃力		3			3	斬+11						攻撃右 斬+14 攻撃左
戦闘移動												
[行動値]+5												13 m
全力移動												
[戦闘移動]×2												26 m
射撃												
防御修正												
斬												斬 4
刺												刺 3
殴												殴 2
至近												

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値-1	[MM] P72
紅の一族	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値-1	[MM] P73
覇者の風格	2	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージ+2D6	[MM] P74
業物	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	シヤムシールを指定(修正済み)	[MM] P75
無双の一撃	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3MP	ダメージに+6して攻撃	[MM] P75
裂帛の気合い	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	1MP	ダメージ+1D6。1ラウンド1回	[IZ] P115
踏み込み	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	命中判定の直前に使用。判定値+2	[MM] P75
アイテム名										
軽装兜	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	クリティカルで攻撃を受けた場合、この装備は失われる [FT] P135	