

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

黒き災厄 2.0

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用
経験点

背景

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 6

逸脱能力 取得数 3個

クラス 異形 / 2 レベル
クラス 戦人 / 1 レベル
クラス / レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+8 D6 [MM] P125
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P126
瞬速行動	イニシアチブプロセス	剥離値+2	メインプロセスを行なう [MM] P126

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 18	b 13	c 9	d 11	e 9	f 13

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(端数切り捨て)	+6	+4	+3	+3	+3	+4

配役	出自	喪失
	境遇	喪失
パートナー	感情	喪失
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 40/40

財産ポイント: 3

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ1	アクセ2	その他	現在値(合計)
		異形 / 2	戦人 / 1			歪な爪		ドレス	思い出のリボン	魔剣の破片	滅びゆく身体	
命中値	(A+B)÷2 5	2	2		9	0						命中値 9
回避値	(B+C)÷2 3	1	1		5			0				回避値 5
術操値	(C+D)÷2 3	0	0		3							術操値 3
抵抗値	(D+F)÷2 3	1	0		4			0				抵抗値 4
行動値	B+D 7	2	1		10			-1				行動値 9
耐久力	(a+b)÷2 15	8	3		26						7	耐久力 33
精神力	(c+d)÷2 10	2	2		14							精神力 14
攻撃力		3	1		4	斬+8						攻撃右 斬+12 攻撃左
戦闘移動					防御修正	斬		2				斬 2
【行動値】+5						刺		0				刺 0
						殴		1				殴 1
全力移動					射程	至近						
【戦闘移動】×2												28 m

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値-1	[MM] P72
滅びゆく身体	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【肉体】判定達成値+1	[MM] P116
一点集中	1	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	2HP	ラウンド中【行動値】0となり、ラウンド中ダメージ+12 [IZ] P136	
歪な爪	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	歪な爪を装備する	[MM] P117
影無し	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	さらにマイナーを2回行なう。1シーン1回	[MM] P117
蝶の羽根	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	飛行状態になり、戦闘移動する	[MM] P118
破壊衝動	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	4HP	ダメージに+11して攻撃。1シーン1回	[MM] P119
返し刃	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	4MP	命中判定振り直し	[MM] P73
アイテム名										
思い出のリボン	-	-	いつでも	自動成功	なし	自身	なし	なし	MPを1D6回復。1演目1回	[IZ] P155
ドレス	-	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	直後の【社会】判定の達成値+1	[MM] P133
魔剣の破片	-	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	クリティカル時ダメージ+1D6	[TM] P111