

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

小さな英雄 2.0

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 0

逸脱能力 取得数 2個

クラス	レベル
童子	3
クラス	レベル
クラス	レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
希望の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	3 D 6 で判定 [MM] P 126
幸福の壁	いつでも	剥離値+2	防御修正+3 D 6 [MM] P 127

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 9	b 15	c 12	d 19	e 9	f 9

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 3	+ 5	+ 4	+ 6	+ 3	+ 3

出自 喪失

境遇 喪失

パートナー 感情 喪失

アイテム 常備化ポイント (EX:10+10) 40 / 40

霰石 ([MM] P 136)

財産ポイント: 3

戦闘値表	戦闘値ヘース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ-1	アクセサリ-2	その他	現在値 (合計)
		童子				素手	子供服	珊瑚の首飾り				
命中値	(A+B)÷2 4	1			5	-2						命中値 3
回避値	(B+C)÷2 4	3			7			1				回避値 8
術操値	(C+D)÷2 5	2			7				1			術操値 8
抵抗値	(D+F)÷2 4	3			7							抵抗値 7
行動値	B+D 11	4			15							行動値 15
耐久力	(a+b)÷2 12	3			15							耐久力 15
精神力	(c+d)÷2 15	7			22							精神力 22
攻撃力		0			0	殴+0						攻撃右 殴+0 攻撃左
戦闘移動					20 m	斬 刺 殴	防 御 修 正		1			新 1
【行動値】+5										0		
全力移動					40 m	射程		至近				殴 1
【戦闘移動】×2												

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
無垢なる魂	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【感応】【知覚】の達成値+1	[MM] P92
奇妙な友人	1	ア	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	4MP	術の対象を2体に変更する	[MM] P94
笑顔の激励	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	20m	5MP	対象を未行動にする。1演目1回	[MM] P93
通りゃんせ	1	術	メジャーアクション	【術操値】	対決	範囲 (選択)	30m	8MP	〈術〉5D6+3ダメージ。1シーン1回	[MM] P95
見えざる腕	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	20m	3MP	ダメージ+6。1ラウンド1回	[MM] P95
不可視の守護	2	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	4MP	ダメージ1D6+9軽減。1ラウンド2回	[IZ] P125
無垢なる声援	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	4MP	判定を振り直し。達成値+2。1ラウンド1回	[MM] P93