

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	賢者	/	3	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	<input type="text" value="a 9"/>	<input type="text" value="b 12"/>	<input type="text" value="c 16"/>	<input type="text" value="d 12"/>	<input type="text" value="e 15"/>	<input type="text" value="f 9"/>

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値 ÷ 3 (端数切り捨て)	<input type="text" value="+ 3"/>	<input type="text" value="+ 4"/>	<input type="text" value="+ 5"/>	<input type="text" value="+ 4"/>	<input type="text" value="+ 5"/>	<input type="text" value="+ 3"/>

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

観智の探究者

種族
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数

逸脱名	タイミング	代償	効果
限界突破	いつでも	剥離値+2	特技か逸脱使用回数+1 [MM] P 126
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P 126
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

アイテム 常備化ポイント (EX:10+10)

命石 ([MM] P 136) × 2、
稷石 ([MM] P 136) × 2、
伝書鳩 ([IZ] P158)

財産ポイント:

戦闘値表	戦闘値ハース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		賢者	<input type="text"/>	<input type="text"/>		ナイフ	医学書	衣服	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
命中値	(A+B)÷2 3	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	5	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	命中値 5
回避値	(B+C)÷2 4	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	回避値 6
術操値	(C+D)÷2 4	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	術操値 6
抵抗値	(D+F)÷2 3	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	抵抗値 5
行動値	B+D 8	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	11	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	行動値 11
耐久力	(a+b)÷2 10	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	16	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	耐久力 16
精神力	(c+d)÷2 14	8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	22	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	精神力 22
攻撃力	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	斬+1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	攻撃右 斬+2 攻撃左 <input type="text"/>
戦闘移動						防衛修正	斬	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	斬 1
【行動値】+5							刺	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	刺 0
全力移動						射程	殴	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	殴 1
【戦闘移動】×2							至近/10m	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
万巻の書	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	情報収集判定の達成値+2	[MM] P78
指導者の声	1	-	インシアチブプロセス	自動成功	なし	単体	20m	6MP	対象にメインプロセスを行なわせ、行動済みに。1シーン1回	[MM] P78
警鐘の音色	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	10m	3MP	ダメージを1D6+3点軽減。1ラウンド1回	[IZ] P16
賢者の知恵	1	必	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	3MP	ダイス目+1。1演目2回	[MM] P76
一網打尽	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	5MP	攻撃の対象を範囲 (選択) に変更。1演目1回	[MM] P77
須臾の対策	2	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	10m	5MP	ハッドステータスひとつを打ち消す。1シーン2回	[MM] P79
星を見る人	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	《指導者の声》で対象の代わりに自身を行動済みに。 行動済みの対象指定可。	[IZ] P117
アイテム名										
医学書	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	「種別:使い捨て」の回復アイテムの効果+2	[IZ] P153