

# MONOTONE MUSEUM RPG

## キャラクターシート

キャラクター名  性別:   
年齢:

プレイヤー名  使用経験点

背景

演者レベル  基本剥離値

クラス	戦人	/	1	レベル
クラス	日陰者	/	2	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	<b>a</b> 12	<b>b</b> 18	<b>c</b> 13	<b>d</b> 9	<b>e</b> 12	<b>f</b> 9

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 4	+ 6	+ 4	+ 3	+ 4	+ 3

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

宵闇の怪盗

種族   
職業   
出身地   
外見 瞳の色  髪の色   
肌の色  身長・体重

逸脱能力  取得数

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+ 8D6 P125
瞬速行動	イニシアチブプロセス	剥離値+3	メインプロセスを行なう P126
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

アイテム  常備化ポイント (E×10+10)

毒消し、  
ナイフ×4

財産ポイント:

戦闘値表	戦人 / 1	日陰者 / 2	未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
				ナイフ	衣服	黒曜石の指輪	寶石の耳飾り	《疾風の足》		
命中値	(A+B)÷2 5	2	2	9	0		1			命中値 10
回避値	(B+C)÷2 5	1	2	8		0		1	1	回避値 10
術操値	(C+D)÷2 3	0	1	4						術操値 4
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	1	4		0				抵抗値 4
行動値	B+D 9	1	3	13		0			3	行動値 16
耐久力	(a+b)÷2 15	3	4	22						耐久力 22
精神力	(c+d)÷2 11	2	2	15						精神力 15
攻撃力		1	2	3	斬+1					攻撃右 斬+4 攻撃左
戦闘移動	【行動値】+5			21 m	防衛修正 斬 刺 殴		1			斬 1
全力移動	【戦闘移動】×2			42 m			0			刺 0
							1			殴 1
					射程	至近/10m				

### 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル-1	P72
奇跡の指先	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【術操値】【知覚】のクリティカル-1	P88
舞台裏のネズミ	1	-	本文	自動成功	なし	自身	なし	1MP	登場していないシーンを見る	P89
とっておきの宝物	1	A	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダイスひとつを6に変更。1演目1回	P89
急所狙い	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3MP	ダメージ+6して攻撃	P89
疾風の足	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	行動値+3、回避値+1 (修正済み)	P90
嵐の作り手	2	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	10m	3MP	ダメージ+1D6+狼狽。1シーン2回	P91