

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

宵闇の怪盗 2.0

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 0

逸脱能力 取得数 2個

クラス	戦人	/	1	レベル
クラス	日陰者	/	2	レベル
クラス		/		レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする [MM] P125
歪んだ幸運	判定のダイスロール前	剥離値+2	3D6で判定 [MM] P127

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 12	b 18	c 13	d 9	e 12	f 9

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(端数切り捨て)	+4	+6	+4	+3	+4	+3

出自 喪失

境遇 喪失

パートナー 感情 喪失

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 50 / 50

ナイフ ([MM] P 130) × 4、
命石 ([MM] P 136)、
隼石 ([MM] P 136)

財産ポイント: 4

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ1	アクセ2	その他	現在値(合計)	
		戦人	日陰者			ナイフ		衣服	黒曜石の指輪	仮面	《疾風の足》		
命中値	(A+B)÷2 5	2	2		9				1			命中値 10	
回避値	(B+C)÷2 5	1	2		8			0			1	回避値 9	
術操値	(C+D)÷2 3	0	1		4							術操値 4	
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	1		4			0				抵抗値 4	
行動値	B+D 9	1	3		13			0			3	行動値 16	
耐久力	(a+b)÷2 15	3	4		22							耐久力 22	
精神力	(c+d)÷2 11	2	2		15							精神力 15	
攻撃力		1	2		3	斬+1						攻撃右 斬+4 攻撃左	
戦闘移動						防 御 修 正		1				斬 1	
[行動値]+5					21 m				0				刺 0
全力移動					42 m				1				殴 1
						射程	至近/10m						

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値-1	[MM] P72
奇跡の指先	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【術操値】【知覚】のクリティカル値-1	[MM] P88
疾風の足	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	行動値+3、回避値+1(修正済み)	[MM] P90
目にも止まらぬ	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	移動を行なったラウンドにダメージ+1D6	[IZ] P123
舞台裏のネズミ	1	-	本文	自動成功	なし	自身	なし	1MP	登場していないシーンを見る	[MM] P89
急所狙い	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3MP	ダメージを+6して攻撃	[MM] P89
震の作り手	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	3MP	ダメージ+1D6。狼狽付与。1シーン1回	[MM] P91
とっておきの宝物	1	A	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダイスひとつを6に変更。1演目1回	[MM] P89