

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	術者	/	1	レベル
クラス	からくり	/	2	レベル
クラス		/		レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 12	b 14	c 12	d 12	e 13	f 10

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 4	+ 4	+ 4	+ 4	+ 4	+ 3

出自 喪失

境遇 喪失

配役

パートナー	感情	喪失
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

歯車仕掛けの従者

種族

職業

出身地

外見

瞳の色	髪の色
肌の色	身長・体重

逸脱能力 取得数

逸脱名	タイミング	代償	効果
完全否定	ダメージロール	剥離値+3	実ダメージを0にする P125
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする P125

アイテム 常備化ポイント (E×10+10)

毒消し

財産ポイント:

戦闘値表	戦闘値ハース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		術者	からくり			魔法の帯	術法衣				常時特技	
命中値	(A+B)÷2 4	0	2		6	0						命中値 6
回避値	(B+C)÷2 4	0	2		6			0				回避値 6
術操値	(C+D)÷2 4	2	1		7	1		1			1	術操値 10
抵抗値	(D+F)÷2 3	1	1		5			1			1	抵抗値 7
行動値	B+D 8	0	1		9			-1				行動値 8
耐久力	(a+b)÷2 13	2	5		20							耐久力 20
精神力	(c+d)÷2 12	4	3		19							精神力 19
攻撃力		0	2		2	殴+2						攻撃右 殴+4 攻撃左
戦闘移動								斬			1	4
[行動値]+5					13	m		刺			0	4
全力移動								殴			0	4
[戦闘移動]×2					26	m						術2
								射程	至近			

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
念術	1	必、術	メジャーアクション	【術操値】	対決	単体	10m	2MP	〈術〉2D6+5ダメージ	P80
世界震撼	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	〈念術〉を範囲(選択)に。1ラウンド1回	P81
歯車仕掛けの心	1	必、種	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	「種別:人間」にとどめをさせない	P108
模造されし術者	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【術操値】+1、術の効果+2(修正済み)	P110
自己修繕	1	-	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	自身	なし	なし	HP2D6+2点回復。1シーン1回	P110
従者の使命	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	至近	3MP	行動済でもカバーアップが可能。実ダメージ1D6点軽減	P110
対術素材	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【抵抗値】+1、〈術〉防御2(修正済み)	P111
ブリキの兵隊	1	ア	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	ダメージロール+1D6	P111

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 Tasuku Sugano ©2011 FarEast Amusement Research Co., Ltd.