MONOTONE MUSEum RPG
モノトーンミュージアム

キャラクターシート

蒸気仕掛けの重砲

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	
背景			

種族	からくり	
職業		
出身地		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

演者レベル	7	基本剥離値	4

クラス	レベル
戦人	1
からくり	6

逸脱能力

取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値＋3	ダメージ＋８Ｄ６『MM』P 125
偽りの不死	いつでも	剥離値＋2	【HP】【MP】などを回復『MM』P 126

能力値

	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 16	b 15	c 9	d 12	e 12	f 9
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋5	B ＋5	C ＋3	D ＋4	E ＋4	F ＋3

配役

出自 喪失 ■

境遇 喪失 ■

パートナー

	感情	喪失
□		□
□		□
□		□

アイテム

常備化ポイント（E×10＋10） 210/210

雫石（『MM』P 136）×2

命の結晶（『IZ』P 156）

財産ポイント： 4

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル 戦人 ／1	からくり ／6	／	未装備（小計）	武器右 護身用家事道具	武器左	防具 お仕着せ	アクセサリー1 《もうひとつの命》	アクセサリー2 英雄の勲章	その他 《歯車仕掛けの心》
命中値	(A+B)÷2 5	2	5		12					1	
回避値	(B+C)÷2 4	1	4		9					1	
術操値	(C+D)÷2 3	0	2		5						
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	3		6						
行動値	B+D 9	1	3		13	−1		−1			
耐久力	(a+b)÷2 15	3	17		35						
精神力	(c+d)÷2 10	2	9		21						
攻撃力		1	5		6	殴＋6					
防御修正 斬		1						2			8
防御修正 刺		1						0			8
防御修正 殴		0						1			8
射程		至近									

現在値（合計）	
命中値	13
回避値	10
術操値	5
抵抗値	6
行動値	11
耐久力	35
精神力	21
攻撃右	殴＋12
攻撃左	
斬	11
刺	9
殴	9

戦闘移動
【行動値】＋5 16 m

全力移動
【戦闘移動】×2 32 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値−1	『MM』P72
歯車仕掛けの心	1	必、種	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	「種別：人間」にとどめをさせない	『MM』P108
長き両腕	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	《従者の使命》を指定（修正済み）	『MM』P109
もうひとつの命	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	戦闘不能直後に戦闘不能を回復しHPを1に。演目1回	『IZ』P133
飛翔機構	1	ア	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	自身	なし	2MP	飛行状態を得る。飛行の敵へのダメージ+3	『AR』P135
ブリキの兵隊	1	ア	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	ダメージ+1D6	『MM』P111
脅威の機構	5	ア	メジャーアクション	【命中値】	対決	範囲（選択）	10m	5MP	〈殴〉7D6の物理攻撃。実ダメージ時+狼狽	『MM』P110
きらめきの壁	3	術	オートアクション	自動成功	なし	効果参照	至近	4MP	範囲、範囲（選択）の攻撃の対象を自身のみに変更。演目3回	『IZ』P114
従者の使命	1	ー	オートアクション	自動成功	なし	単体	10m	3MP	行動済みでもカバーアップが可能。実ダメージ1D6点軽減	『MM』P110
心を砕いて	1	ビ	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	配役を一つ喪失し、達成値へのペナルティか狼狽か放心を打ち消し	『AR』P134

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2020 Tasuku Sugano ©2020 FarEast Amusement Research Co., Ltd.