

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

高潔なる後援者

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 0

逸脱能力 取得数 2個

クラス	貴人	/	3	レベル
クラス		/		レベル
クラス		/		レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする [MM] P125
屈服の言葉	イニシアチブプロセス	剥離値+2	次判定のクリティカル値7に [MM] P127

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 9	b 9	c 15	d 9	e 19	f 12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3 (端数切り捨て)	+ 3	+ 3	+ 5	+ 3	+ 6	+ 4

出自 喪失

境遇 喪失

パートナー 感情 喪失

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 70 / 70

命石 ([MM] P 136)、
雫石 ([MM] P 136)、
とっておきの紅茶 ([IZ] P 159)、
装飾品 ([IZ] P 159) ×2

財産ポイント: 6

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセ1	アクセ2	その他	現在値 (合計)
		貴人				素手		礼服	心の小瓶			
命中値	(A+B)÷2 3	2			5	-2						命中値 3
回避値	(B+C)÷2 4	1			5							回避値 5
術操値	(C+D)÷2 4	2			6							術操値 6
抵抗値	(D+F)÷2 3	2			5							抵抗値 5
行動値	B+D 6	0			6							行動値 6
耐久力	(a+b)÷2 9	4			13							耐久力 13
精神力	(c+d)÷2 12	9			21				5			精神力 26
攻撃力		2			2	殴+0						攻撃右 殴+2 攻撃左
戦闘移動								2				斬 2
[行動値]+5					11 m			0				刺 0
全力移動					22 m			1				殴 1
[戦闘移動]×2												
射撃						至近						

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
輝ける王国	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	プリプレイ時に財産ポイントに+3	[MM] P104
隠し財産	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	プリプレイ時に財産ポイントに+5	[MM] P124
鶴の一声	1	-	メジャーアクション	[社会]+1 対決	単体	視界	なし	なし	対象の【社会】と対決。勝利すると重圧を与える	[MM] P107
施しの剣	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	視界	4MP	ダメージ+6。自身不可	[MM] P104
施しの盾	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	視界	4MP	ダメージを1D6+6軽減。1ラウンド1回	[IZ] P131
貴人のたしなみ	1	必	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	判定能力値を【社会】に変更。1シーン1回	[MM] P104
湯水のごとく	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	《施しの剣》《施しの盾》+ [消費財産ポイント (最大3)] D6	[IZ] P131
全軍突撃	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	10m	5MP	攻撃を範囲 (選択) に変更。1演目1回	[IZ] P131
アイテム名										
礼服	-	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	直後の【社会】判定の達成値+1	[MM] P133