

# MONOTONE MUSEUM RPG

## キャラクターシート

鋼の造物主 2.0

キャラクター名  性別:   
年齢:

プレイヤー名  使用経験点

背景

種族  人間  
職業   
出身地   
外見 瞳の色  髪の色   
肌の色  身長・体重

演者レベル  3 基本剥離値  2

逸脱能力 取得数  2個

クラス	戦人	/	1	レベル
クラス	職工	/	2	レベル
クラス		/		レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+8 D6 [MM] P125
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P126

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 16	b 15	c 13	d 12	e 10	f 7

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3 (端数切り捨て)	+ 5	+ 5	+ 4	+ 4	+ 3	+ 2

出自  喪失

境遇  喪失

パートナー  感情  喪失

アイテム 常備化ポイント (EX10+10)  60 / 60

薬石 ([MM] P 136)、  
ドクダミ茶 ([IZ] P 157)

財産ポイント:  3

戦闘値表	戦闘値ヘース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		戦人	職工			粉碎の鎧	作業服	専門工具	常時特技			
命中値	(A+B)÷2 5	2	2		9	-2					1	命中値 8
回避値	(B+C)÷2 4	1	1		6							回避値 6
術操値	(C+D)÷2 4	0	1		5							術操値 5
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	2		5							抵抗値 5
行動値	B+D 9	1	3		13			-2				行動値 11
耐久力	(a+b)÷2 15	3	5		23							耐久力 23
精神力	(c+d)÷2 12	2	5		19							精神力 19
攻撃力		1	2		3	殴+12					5	攻撃右 殴+20 攻撃左
戦闘移動					斬 刺 殴	防 御 修 正			2			新 2
【行動値】+5									1			
全力移動					射程	至近			2			殴 2
【戦闘移動】×2												

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値-1	[MM] P72
業物	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	粉碎の鎧を指定 (修正済み)	[MM] P75
職人の業: 使い捨て	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	「種別: 使い捨て」の購入判定の達成値+6	[IZ] P96
贗作: 天下の逸品	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	粉碎の鎧を指定 (修正済み)	[IZ] P98
商品在庫	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	常備化ポイント+20 (修正済み)	[IZ] P98
怒号一閃	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	1MP	ダメージに+5して攻撃	[IZ] P101
職人の一喝	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	5m	2MP	判定の達成値-2。1ラウンド1回	[IZ] P99
精緻なる見極め	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	判定を振りなおす。1ラウンド1回	[IZ] P100