MONOTONE MUSEum RPG
モノトーンミュージアム RPG

キャラクターシート

鋼の造物主

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	
背景			

種族	人間	
職業		
出身地		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

演者レベル	3	基本剥離値	4

クラス	レベル
職工	2
からくり	1

逸脱能力

取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
完全否定	ダメージロール	剥離値+3	実ダメージを0にする 『MM』P125
時空収束	攻撃宣言直後	剥離値+3	対象をあなたひとりに 『IZ』P143

能力値

	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 16(23)	b 15	c 13	d 12	e 10	f 7
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A +7	B +5	C +4	D +4	E +3	F +2

配役

出自 喪失 ■

境遇 喪失 ■

パートナー 感情 喪失

- □ □
- □ □
- □ □

アイテム

常備化ポイント（E×10+10） 60/60

財産ポイント： 3

戦闘値表

戦闘値表	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル 職工 ／2	からくり ／1		未装備（小計）	武器右 粉砕の槌	武器左	防具 鎖帷子	アクセサリー1 専門工具	アクセサリー2 常時特技	その他 からくり兵卒
命中値	(A+B)÷2 6	2	1		9	−2					0
回避値	(B+C)÷2 4	1	1		6			−2			
術操値	(C+D)÷2 4	1	0		5						
抵抗値	(D+F)÷2 3	2	0		5						
行動値	B+D 9	3	1		13			−4			
耐久力	(a+b)÷2 19	5	3		27					−3	
精神力	(c+d)÷2 12	5	2		19					2	
攻撃力		2	1		3	殴+12					殴+6
防御修正 斬								6		3	1
防御修正 刺								4		3	1
防御修正 殴								3		3	1
射程						至近					10m

現在値（合計）

命中値	7
回避値	4
術操値	5
抵抗値	5
行動値	9
耐久力	24
精神力	21
攻撃右	殴+15
攻撃左	殴+9
斬	10
刺	8
殴	7

戦闘移動

【行動値】+5 14 m

全力移動

【戦闘移動】×2 28 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
職人の業：使い捨て	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	「種別：使い捨て」の購入判定の達成値＋６	『IZ』P96
熟練工の証	1	―	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	能力値に修正（修正済み）	『IZ』P98
熟練工の極意	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	職工装備を常備化できる	『IZ』P98
商品在庫	1	―	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	常備化ポイント+20（修正済み）	『IZ』P98
怒号一閃	1	―	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	1MP	ダメージ+7して攻撃	『IZ』P101
歯車仕掛けの心	1	必、種	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	〈斬〉〈刺〉〈殴〉の防御修正+3（修正済み）	『MM』P108
義肢型からくり	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	戦闘値に修正（修正済み）	『MM』P109
機能特化	1	―	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	能力値に修正（修正済み）	『MM』P109

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 Tasuku Sugano ©2011 FarEast Amusement Research Co., Ltd.