

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	海守り	/	3	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 12	b 12	c 15	d 16	e 9	f 9

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 4	+ 4	+ 5	+ 5	+ 3	+ 3

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	パートナー	感情	喪失 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

潮騒の担い手

種族 海守り
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 個

逸脱名	タイミング	代償	効果
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする [MM] P125
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P126
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

アイテム 常備化ポイント (EX:10+10)

海の小瓶、海綿、
シャコ貝、ハオリムシ、
霰石、命石、
干しナツメ

財産ポイント:

戦闘値表	戦闘値ハース (端数切り捨て)	クラス/レベル				未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ1	アクセラ2	その他	現在値 (合計)
		海守り	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		素手	術法衣	フジツボ	インキンチャク	常時特技		

命中値	(A+B)÷2 4	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	5	-2	<input type="text"/>	命中値	3				
回避値	(B+C)÷2 4	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	回避値	6					
術操値	(C+D)÷2 5	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	術操値	10
抵抗値	(D+F)÷2 4	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	抵抗値	7
行動値	B+D 9	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	-1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	行動値	9
耐久力	(a+b)÷2 12	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	18	<input type="text"/>	耐久力	18					
精神力	(c+d)÷2 15	8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	23	<input type="text"/>	8	精神力	31				
攻撃力	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	殴+0	<input type="text"/>	攻撃右	殴+2				

戦闘移動
【行動値】+5 m

全力移動
【戦闘移動】×2 m

防衛修正	斬	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	刺	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	殴	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
射程	至近	<input type="text"/>					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
海に生きるもの	1	必、ア、種	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	水中状態にならない	[IZ] P108
一握の海	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	常に水に接しているものとして扱う	[IZ] P109
渦巻く指先	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	術攻撃の達成値+2	[IZ] P109
海と共生せしもの	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	海守り装備を所持	[IZ] P109
大嵐	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	術攻撃の対象を範囲 (選択) にしダメージ+1D6	[IZ] P110
水塊撃	1	術	メジャーアクション	【術操値】	対決	単体	5m	3MP	〈殴〉4D6+4	[IZ] P112
大河の導き	1	-	インシアチブプロセス	自動成功	なし	範囲 (選択)	至近	1MP	1シーンの間水中状態にならない	[IZ] P112
瑠璃の尾びれ	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	術攻撃のダメージ+1D6 (修正済み)	[IZ] P113
<input type="text"/>	<input type="text"/>									
<input type="text"/>	<input type="text"/>									
<input type="text"/>	<input type="text"/>									
<input type="text"/>	<input type="text"/>									

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 Tasuku Sugano ©2011 FarEast Amusement Research Co., Ltd.