

# MONOTONE MUSEUM RPG

## キャラクターシート

キャラクター名  性別:   
年齢:

プレイヤー名  使用経験点

背景

演者レベル  基本剥離値

クラス	童子	/	1	レベル
クラス	芸術家	/	2	レベル
クラス		/		レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 9	b 13	c 12	d 18	e 9	f 12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 3	+ 4	+ 4	+ 6	+ 3	+ 4

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

希望奏でる神童

種族 人間  
職業  
出身地  
外見 瞳の色 髪の色  
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P 126
希望の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	3D6で判定 [MM] P 126

アイテム 常備化ポイント (EX10+10) 40/40  
星粥 (『TM』 P 117)、  
干しナツメ (『IZ』 P 157)  
財産ポイント: 3

戦闘値表	戦闘値ヘース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)	
		童子 / 1	芸術家 / 2			名工の楽器		子供服					
命中値	(A+B)÷2 3	0	1		4							命中値 4	
回避値	(B+C)÷2 4	1	1		6			1				回避値 7	
術操値	(C+D)÷2 5	1	2		8							術操値 8	
抵抗値	(D+F)÷2 5	1	1		7							抵抗値 7	
行動値	B+D 10	2	2		14							行動値 14	
耐久力	(a+b)÷2 11	1	4		16							耐久力 16	
精神力	(c+d)÷2 15	2	5		22							精神力 22	
攻撃力		0	1		1	殴+0						攻撃右 殴+1 攻撃左	
戦闘移動						防衛修正	斬		1			斬 1	
【行動値】+5							刺		0				刺 0
19 m							殴		1				殴 1
全力移動						射程	至近					0	
【戦闘移動】×2													
38 m													

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
無垢なる魂	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【感覚】【知覚】の達成値+1	[MM] P92
芸能発露	1	必	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	判定値を【感応】に変更。戦闘値ならさらに+6。1シーン1回	[TS] P272
広大なかな技芸	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	《芸能発露》を使用した判定と種別：術の特技の対象を範囲 (選択) に	[TS] P275
無垢なる声援	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	5MP	判定を振り直し。達成値+2。1ラウンド1回	[MM] P93
子供だけが知っている	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	6MP	判定のダイス目を片方だけ振り直させる。1シーン1回	[IZ] P125
清らかな癒やし	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	範囲 (選択)	視界	なし	MPを1D6+1点回復。1シーン1回、自身不可	[IZ] P124
希望生み出せし芸	1	術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	ラウンド中、対象のリアクション達成値を+2し、重圧を受けなくする	[TS] P274
芸は命なり	1	術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	HPを2D6点回復し、バッドステータスひとつ回復	[TS] P275
アイテム名										
名工の楽器	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	芸術家の特技のMP代償-1 (修正済み)	[TM] P104

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2019 Tasuku Sugano ©2019 FarEast Amusement Research Co., Ltd.