MONOTONE MUSEUM RPG
モノトーンミュージアム

シナリオクラフト用セッションシート ver.1

ゲームマスター名	
演目名	
演目テンプレート	
日付	

1	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
クラス			得た経験点	点

2	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
クラス			得た経験点	点

3	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
クラス			得た経験点	点

4	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
クラス			得た経験点	点

プレサージ

ヒロイン	名前	立場	外見
	性格	夢や理想	設定

	名前	立場	外見
	性格	夢や理想	設定

	名前	立場	外見
	性格	夢や理想	設定

プレイヤーの得た経験点の合計 点 ÷3(端数切り捨て) □ ÷プレイヤー人数 □ 点 ＋ 場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった □ 1点 ＝ GMの得る経験点 点

舞台となる国

国名		
規模	統治形態	信仰
名産・名所	特徴	

設定

歪んだ御標

御標	登場タイミング

メモ

探索判定

推奨能力値	難易度

事件の断片

断片	数

																								探索完了値
現在の探索ポイント																								
ミドルフェイズシーン数																								幕引き発生

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 Tasuku Sugano ©2016 FarEast Amusement Research Co., Ltd.