

■宵闇の首領

レベル	演者レベル	／	7 レベル	クラス	日陰者	／	7 レベル
	クラス	／	レベル	クラス		／	レベル

種族	人間
アイテム	
ナイフ×15	(P172)
雪の結晶×2	(P200)
干しナツメ	(P202)
装飾品×2	(P207)
常備化ポイント:	210/210

能力值

肉体		知覚		意志		感応		社会		縫製	
基本値 能力	9	基本値 能力	18	基本値 能力	15	基本値 能力	10	基本値 能力	12	基本値 能力	9
ホーナス+	3	ホーナス+	6	ホーナス+	5	ホーナス+	3	ホーナス+	4	ホーナス+	3

逸脱能力

逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ		
虚構現出	P160	歪んだ幸運	P163			4	0

戦闘値表		ベース	クラス／レベル			未装備・小計	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値・合計
			日陰者 ／ 7	／	／		魔法の剣		盗賊の服	勇士の飾り布	盗賊七つ道具		
命中値	4	4			8	0			2				命中値10
回避値	5	5			10			1					回避値11
術躁値	4	3			7								術躁値7
抵抗値	3	5			8			-1					抵抗値7
行動値	9	6			15			-3				3	行動値15
耐久力	13	17			30							10	耐久力40
精神力	12	13			25								精神力25
攻撃力						〈斬〉+10							攻撃右 〈斬〉+ 15
		5			5								攻撃左

					防御修正	斬 刺 殴			2				斬2		
戦闘移動									1						刺1
20 m									2						殴2
全力移動															
40 m					射程	至近									

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	ページ
奇跡の指先	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【知覚】【命中値】【術操値】クリティカル値-1	P40
疾風の足	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【行動値】+3(修正済み)	P44
早業の冴え	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ラウンド1回	追加でマイナーアクション2回	P44
貪狼の眼	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	なし	攻撃対象の防御修正-28してダメージ算出(下限値0)	P43
野郎ども、やっつまえ！	3	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	5MP	シーン3回	【急所狙い】を射程30m、対象3体に変更	P44
急所狙い	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	2MP	なし	物理攻撃。ダメージ+6点	P42
影裂く刃	3	-	ダメージロールの直前	自動成功	なし	自身	なし	3MP	なし	ナイフを3個まで選択し失う。ダメージ+【選択したナイフの数×4】点	P41
風切る刃	1	-	判定の直後	自動成功	なし	単体	15m	1MP	ラウンド1回	ナイフをひとつ失う。判定の達成値-2	P42
とっておきの宝物	1	ア	判定の直後	自動成功	なし	自身	なし	6MP	演目1回	ダイス目ひとつを6にする	P43
一か八か	2	-	判定の直後	自動成功	なし	単体	視界	5MP	演目2回	同意した対象は1D6し、偶数ならクリティカル、奇数ならファンブル	P41
舞台裏のネズミ	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	なし	未登場シーンの情報を得る。次の情報収集達成値+2	P44
アイテム名											
魔法の剣	-	白兵(剣)	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	シーン1回	ダメージを(術)に変更	P172
盗賊七つ道具	-	アクセサリ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【知覚】達成値+1。【知覚】で鍵開け可能	P196
鳴らない鈴	-	その他	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	赤銅の鈴や裏社会に関わる判定の達成値+2	P207