

レベル	演者レベル	／	3 レベル	クラス	賢者	／	2 レベル
	クラス 職工	／	1 レベル	クラス		／	レベル

能力値											
肉体		知覚		意志		感応		社会		縫製	
基本値	12	基本値	13	基本値	15	基本値	12	基本値	13	基本値	8
能力		能力		能力		能力		能力		能力	
ホーナス+	4	ホーナス+	4	ホーナス+	5	ホーナス+	4	ホーナス+	4	ホーナス+	2

戦闘値表		ベース	クラス／レベル			未 装 備 ・ 小 計	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値・合計	
			賢者 ／ 2	職工 ／ 1	／		医術器具	医術師の袍	白衣	医書書	仮面			
命中値	4	1	2		7	0	0						命中値	7
回避値	4	2	0		6		1	0					回避値	7
術躁値	4	1	0		5								術躁値	5
抵抗値	3	1	2		6			0					抵抗値	6
行動値	8	2	2		12			0					行動値	12
耐久力	12	4	3		19							10	耐久力	29
精神力	13	5	3		21							2	精神力	23
攻撃力						〈斬〉+2							攻撃右	〈斬〉+ 4
		1	1		2		〈殴〉+2						攻撃左	〈殴〉+ 4

						防 御 修 正	斬 刺 殴			1	1					斬	2		
	戦闘移動									1	1							刺	2
	17 m									0	1							殴	1
	全力移動																		
	34 m					射程		至近	至近										

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	ページ
調合知識	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	使い捨てアイテムと特定回復特技の効果+4(《医聖の手》《緊急蘇生術》修正済み)	P26
職人の業:使い捨て	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	職工装備を常備化可能。使い捨てアイテムの購入判定+4	P100
商品在庫	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	常備化ポイント+20点(修正済み)	P103
道具使いのコツ	1	-	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	自身	なし	1MP	ラウンド1回	使い捨てアイテムひとつを即座に使用。至近の者に効果の適用可	P104
緊急蘇生術	1	回	メジャーアクション	自動成功	なし	単体☆	至近	8MP	なし	戦闘不能を回復し、【HP】1D6+11点まで回復	P23
医聖の手	1	回	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	至近	2MP	なし	【HP】2D6+17点回復、バッドステータスひとつ回復	P23
知恵袋	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	演目2回	《医聖の手》を範囲(選択)に変更	P26
賢者の知恵	1	必	判定の直後	自動成功	なし	単体	20m	3MP	演目2回	ダイス目ひとつを+1	P22
<b>アイテム名</b>											
飯面	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	正体を隠す。見破るには【覚覚】対決(達成値+1)	P189
医術器具、医術師の袍、医学書	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	アイテムと特技の回復量を【HP】+7、【MP】+2(《医聖の手》《緊急蘇生術》修正済み)	P177、P178、P187
白衣	-	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	放心を回復	P183