

■巢立ちの嬰兒

レベル	演者レベル		7 レベル		クラス 童子		7 レベル	
	クラス		レベル		クラス		レベル	

能力値											
肉体			知覚			意志			感応		
基本値	9		基本値	15(18)		基本値	12		基本値	19(22)	
能力			能力			能力			能力		
ボーナス+	3		ボーナス+	6		ボーナス+	4		ボーナス+	7	
社会			縫製								
基本値	9		基本値	9		基本値			基本値		
能力			能力			能力			能力		
ボーナス+	3		ボーナス+	3		ボーナス+			ボーナス+	3	

種族	人間
アイテム	
雲の結晶	(P200)
星粥×3、化粧道具	(P202)
ふしぎなぎのこ、吉ひた	(P204)
絵本	
装飾品	(P207)
常備化ポイント:	200/200

逸脱能力						財産ポイント	基本剥離値
逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ		
希望の声	P160	幸福の壁	P161			3	0

クラス／レベル											
戦闘値表	ベース				未 装 備 ・ 小 計	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他
		童子 ／ 7	／	／		大きなぬいぐるみ		子供服	魔鏡の欠片	招福のお守り	
命中値	4	2			6	0					
回避値	5	6			11	2		1			
術躁値	5	5			10				2		
抵抗値	5	5			10			0			
行動値	13	8			21			0			
耐久力	13	7			20						10
精神力	17	16			33						
攻撃力						〈殴〉+3					
		2			2						
								1			
								0			
戦闘移動											
26 m						2		1			
全力移動						1					
52 m											
					射程	至近					

現在値・合計	
命中値	6
回避値	14
術躁値	12
抵抗値	10
行動値	21
耐久力	30
精神力	33
攻撃右	〈殴〉+ 5
攻撃左	
斬	1
刺	0
殴	3
術	1

特技											
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	ページ
無垢なる魂	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【感応基本値】【知覚基本値】+3 (修正済み)	P46
奇妙な友人	2	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	4MP	なし	《頼もしき友人》の対象を3体に変更。エキストラの其達を得る	P48
頼もしき友人	1	術	メジャーアクション	【術躁値】	対決	単体	30m	4MP	なし	術攻撃。〈術〉2D6+14点ダメージ。放心付与	P49
探検隊出発！	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2HP	演目1回	戦闘中不可。1D6し効果を得る	P49
見えざる腕	3	-	ダメージロールの直前	自動成功	なし	単体	20m	3MP	ラウンド3回	自身不可。ダメージ+7点	P51
不可視の守護	3	防、術	ダメージロールの直後	自動成功	なし	単体	20m	4MP	ラウンド3回	ダメージ1D6+14点軽減	P50
無邪気な刃が英雄を殺す	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	7HP	演目1回	単体攻撃のみ。ダメージ+7点、逸脱能力以外で対象変更と軽減不可	P51
無垢なる声援	1	-	判定の直後	自動成功	なし	単体	20m	5MP	ラウンド1回	判定を振り直させ、達成値+2	P51
人見知りな影	1	-	判定の直後	自動成功	なし	単体	20m	5MP	ラウンド1回	判定を振り直させ、達成値-2	P50
子供だけが知っている	1	-	判定の直後	自動成功	なし	単体	20m	6MP	シーン1回	判定のダイスひとつを振り直させる	P49
さらば、幼き日々よ	1	-	判定の直後	自動成功	なし	自身	なし	8MP	演目1回	判定をクリティカルに変更。セッション後童子を外してリビルド	P49
アイテム名											
招福のお守り	-	アクセサリ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	ファンブル時【MP】+1D6点回復	P194