TOKYO DUNGEON 東京ダンジョン Delve Strike

CHARACTER SHEET

キャラクター名	年齢	性別
プレイヤー名	使用経験点	

ドーギッドファイター

キャラクターのイラストなど

クラス ファイター

戦闘ロール	物理	探索ロール	突破

種族 ヒューマン

キャラクターレベル 1

キャラクターの外見

身長
髪の色
瞳の色
肌の色

	能力基本値	能力値
筋力	15	5
器用	12	4
敏捷	10	3
知力	8	2
感知	8	2
精神	10	3

最大HP	40	
最大MP	30	
ガッツ	6	使用上限 3

ライフパス

出自
境遇
目的

メモ

装備品

名称	重量	命中	詠唱	回避	物防	魔防	行動	移動	備考
武器A：ロングソード	4	−1	−1				−1		
武器B：マギテクショットガン	4	−1	−1				−2		
盾：ハードシールド	3		−1	±0	+2	+2	−1	−1	
主防具：マギテクスーツ	4		−1	±0	+3	+2	±0	−1	
補助防具：									
装身具：									
合計	武器 防具 8／7	−2	−4	±0	+5	+4	−4	−2	

戦闘値

名称	判定	装備	その他	合計（ダイス数）
命中値（【器用】＋【敏捷】）	7	−2		5（3D）
詠唱値（【知力】＋【感知】）	4	−4		0（2D）
回避値（【敏捷】＋【知力】）	5	±0		5（2D）
物防値（【筋力】）	5	+5		10
魔防値（【精神】）	3	+4		7
行動値（【器用】＋【感知】）	6	−4		2
移動力（【筋力】+【精神】+5）	13	−2		11

物理攻撃

武器A	名称	攻撃力	その他	ダメージロール
	ロングソード	7		7（2D）
	射程	備考		
	至近			

武器B	名称	攻撃力	その他	ダメージロール
	マギテクショットガン	5		5（2D）
	射程	備考		
	20m			

探索値

名称	判定	装備	その他	合計（ダイス数）
探知値（【敏捷】＋【感知】）	5			5（2D）
解除値（【器用】＋【知力】）	6			6（2D）
突破値（【筋力】＋【精神】）	8			8（3D）

携帯品・所持品

名称	重量	備考
冒険者セット	5	
マナポーションHP	1	マイナーかメジャー。HP回復3D＋1。シナリオ3回
マナポーションMP	1	マイナーかメジャー。MP回復3D＋1。シナリオ3回

携帯重量 7 ／ 30 携帯可能重量（【筋力基本値】×2＋修正）

所持GP 10 GP

タレント

名称	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果	参照
冒険技能：ファイター	1	パッシブ	−	自身	−	−	【命中値】【突破値】判定＋1D（計算済）	P62
バッシュ	1	メジャー	命中値	単体	武器	4	物理攻撃。ダメージ＋2D	P62
ワイドアタック	1	メジャー	命中値	範囲（選択）	武器	6	物理攻撃。	P62
スラッシュブロウ	1	ダメージ前	自動成功	自身	−	−	ダメージ＋2D。シーン1回	P63
種族能力：ヒューマン	1	パッシブ	−	自身	−	−	ガッツ最大値＋1（計算済）	P61

※自己使用に限り複製を許可します。 © FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2025