

# TOKYO DUNGEON

## 東京ダンジョン

Delve Strike

### CHARACTER SHEET

キャラクター名	年齢	性別
プレイヤー名	使用 経験点	

クラス <b>メイジ</b>	
戦闘ルール 魔法	探索ルール 探知
種族 <b>ヒューマン</b>	

	能力 基本値	能力値
筋力	8	2
器用	8	2
敏捷	10	3
知力	15	5
感知	12	4
精神	10	3

最大HP	30
最大MP	40
ガッツ	6 / 使用上限 3

メモ

名称	重量	命中	詠唱	回避	物防	魔防	行動	移動	備考
武器A: マジックスタッフ	6	-1	-1				-1		魔法攻撃ダメージ+1(計算済)
武器B:									
盾:									
主防具: マギテクローブ	2		±0	±0	+1	+1	±0	±0	
補助防具: マジックハット	1		±0	±0	±0	+1	±0	-1	
装身具:									
合計	武器 防具 6/3	-1	-1	±0	+1	+2	-1	-1	

バーストキャスター
キャラクターのイラストなど

キャラクター レベル	1
キャラクターの外見	
身長	
髪の色	
瞳の色	
肌の色	

ライフパス
出自
境遇
目的

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
命中値 (器用)+[敏捷]	5	-1		4 (2D)
詠唱値 (知力)+[感知]	9	-1		8 (3D)
回避値 (敏捷)+[知力]	8	±0		8 (2D)
物防値 (筋力)	2	+1		3
魔防値 (精神)	3	+2		5
行動値 (器用)+[感知]	6	-1		5
移動力 (筋力+[精神]+5)	10	-1		9

名称	攻撃力	その他	ダメージロール
マジックスタッフ	2		2 (2D)
射程	備考		
至近			
武器B			( D)
射程	備考		

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
探知値 (敏捷)+[感知]	7			7 (3D)
解除値 (器用)+[知力]	7			7 (2D)
突破値 (筋力)+[精神]	5			5 (2D)

名称	重量	備考
冒険者セット	5	
マナポーションHP	1	マイナーカメジャー。HP回復3D+1。シナリオ3回
マナポーションMP	1	マイナーカメジャー。MP回復3D+1。シナリオ3回
携帯重量	7 / 16	携帯可能重量 ([筋力基本値]×2+修正)
所持GP		10 GP

名称	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果	参照
冒険技能:メイジ	1	パッシブ	-	自身	-	-	[詠唱値][探知値] 判定+1D(計算済)	P 72
マジックブラスト	1	メジャー	詠唱値	範囲 (選択)	20 m	12	魔法攻撃。 ダメージ(無)[3D+6]	P 72
マナボルト	1	メジャー	詠唱値	単体	20 m	4	魔法攻撃。 ダメージ(無)[3D+6]	P 72
トリートマジック	1	メジャー	詠唱値	単体	20 m	5	HP回復[3D+3]	P 73
種族能力:ヒューマン	1	パッシブ	-	自身	-	-	ガッツ最大値+1(計算済)	P 61