

TOKYO DUNGEON

東京ダンジョン

Delve Strike

CHARACTER SHEET

キャラクター名	年齢	性別
プレイヤー名	使用 経験点	

クラス	エレメンタラー		
戦闘ルール	魔法	探索ルール	解除
種族	エルフ		

	能力 基本値	能力値
筋力	8	2
器用	12	4
敏捷	8	2
知力	15	5
感知	10	3
精神	10	3

最大HP	30
最大MP	40
ガッツ	5
使用上限	3

メモ

名称	重量	命中	詠唱	回避	物防	魔防	行動	移動	備考
武器A: マジックスタッフ	6	-1	-1				-1		魔法攻撃ダメージ+1(計算済)
武器B:									
盾:									
主防具: マギテクローブ	2		±0	±0	+1	+1	±0	±0	
補助防具: セーフティーブーツ	1		±0	-1	+1	+1	-1	±0	
装身具:									
合計	武器 防具 6/3	-1	-1	-1	+3	+2	-2	±0	

エレメンタルブラスター
キャラクターのイラストなど

キャラクター レベル	1
キャラクターの外見	
身長	
髪の色	
瞳の色	
肌の色	

ライフパス
出自
境遇
目的

戦闘値

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
命中値(器用+敏捷)	6	-1		5 (2D)
詠唱値(知力+感知)	8	-1		7 (3D)
回避値(敏捷+知力)	7	-1		6 (2D)
物防値(筋力)	2	+3		5
魔防値(精神)	3	+2		5
行動値(器用+感知)	7	-2		5
移動力(筋力+精神+5)	10	±0		10

物理攻撃

名称	攻撃力	その他	ダメージロール
マジックスタッフ	2		2 (2D)
射程	備考		
至近			
名称	攻撃力	その他	ダメージロール
			(D)
射程	備考		

探索値

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
探知値(敏捷+感知)	5			5 (2D)
解除値(器用+知力)	9			9 (3D)
突破値(筋力+精神)	5			5 (2D)

携帯品・所持品

名称	重量	備考
冒険者セット	5	
マナポーションHP	1	マイナーカメジャー。HP回復3D+1。シナリオ3回
マナポーションMP	1	マイナーカメジャー。MP回復3D+1。シナリオ3回
携帯重量	7 / 16	携帯可能重量 (筋力基本値)×2+修正
所持GP	10 GP	

タレント

名称	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果	参照
冒険技能:エレメンタラー	1	パッシブ	-	自身	-	-	【詠唱値】【解除値】 判定+1D(計算済)	P 74
精霊弾:水	1	メジャー	詠唱値	単体	20m	5	魔法攻撃。〈水〉[3D+6]	P 74
精霊乱舞:風	1	メジャー	詠唱値	範囲 (選択)	20m	15	魔法攻撃。〈風〉[3D+6]	P 74
精霊障壁	1	ダメージ後	自動成功	単体	20m	6	ダメージ軽減2D	P 75
種族能力:エルフ	1	判定の直前	自動成功	自身	-	-	【詠唱値】判定+2D。 シナリオ1回	P 61