

TOKYO DUNGEON

東京ダンジョン

Delve Strike

CHARACTER SHEET

キャラクター名	年齢	性別
プレイヤー名	使用 経験点	

クラス	シャドウ		
戦闘ロール	物理	探索ロール	解除
種族	ノーム		

	能力 基本値	能力値
筋力	10	3
器用	12	4
敏捷	12	4
知力	12	4
感知	9	3
精神	8	2

最大HP	40		
最大MP	30		
ガッツ	5	使用上限	3

メモ

装備品									
名称	重量	命中	詠唱	回避	物防	魔防	行動	移動	備考
武器A: ハントダガー	3	±0	-1				±0		
武器B: ハントダガー	3	±0	-1				±0		
盾:									
主防具: マギテクスーツ	4		-1	±0	+3	+2	±0	-1	
補助防具:									
装身具: トラップツール	1								【解除値】判定+1(計算済)
合計	武器 防具 6/5	±0	-3	±0	+3	+2	±0	-1	

ツインダガーニンジャ

キャラクターのイラストなど

キャラクター レベル	1	キャラクターの外見
		身長
		髪の色
		瞳の色
		肌の色

ライフパス
出自
境遇
目的

戦闘値

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
命中値(器用+【敏捷】)	8	±0		8 (3D)
詠唱値(知力+【感知】)	7	-3		4 (2D)
回避値(敏捷+【知力】)	8	±0		8 (2D)
物防値(筋力)	3	+3		6
魔防値(精神)	2	+2		4
行動値(器用+【感知】)	7	±0		7
移動力(筋力+【精神】+5)	10	-1		9

物理攻撃

名称	攻撃力	その他	ダメージロール
武器A ハントダガー	4		4 (2D)
射程	備考		
至近			
武器B ハントダガー	4		4 (2D)
射程	備考		
至近			

探索値

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
探知値(敏捷+【感知】)	7			7 (2D)
解除値(器用+【知力】)	8	+1		9 (3D)
突破値(筋力+【精神】)	5			5 (2D)

携帯品・所持品

名称	重量	備考
冒険者セット	5	
マナポーションHP	1	マイナーカメジャー。HP回復3D+1。シナリオ3回
マナポーションMP	1	マイナーカメジャー。MP回復3D+1。シナリオ3回
携帯重量	7 / 20	携帯可能重量 (【筋力基本値】×2+修正)
所持GP	10	GP

タレント

名称	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果	参照
冒険技能:シャドウ	1	パッシブ	-	自身	-	-	【命中値】【解除値】 判定+1D(計算済)	P 66
双刃	1	メジャー	命中値	単体	武器	3	白兵攻撃。ダメージ+2D	P 66
分身攻撃	1	メジャー	命中値	範囲 (選択)	武器	9	物理攻撃。【放心】追加	P 66
蝶の舞	1	リアクション	回避値	自身	-	4	回避判定。達成値+2	P 67
種族能力:ノーム	1	判定の直前	自動成功	自身	-	-	【命中値】判定+2D。 シナリオ1回	P 61