

# TOKYO DUNGEON

## 東京ダンジョン

Delve Strike

### CHARACTER SHEET

キャラクター名	年齢	性別
プレイヤー名	使用 経験点	

クラス <b>ブラッドクター</b>	
戦闘ルール 技術	探索ルール 探知
種族 <b>ナイトウォーカー</b>	

	能力 基本値	能力値
筋力	9	3
器用	12	4
敏捷	12	4
知力	9	3
感知	12	4
精神	9	3

最大HP	35
最大MP	35
ガッツ	5
使用上限	3

メモ

装備品									
名称	重量	命中	詠唱	回避	物防	魔防	行動	移動	備考
武器A: マギテクメス	2	±0	±0				-1		タレントでのHP回復+1D(計算済)
武器B:									
盾:									
主防具: マギテックスーツ	4		-1	±0	+3	+2	±0	-1	
補助防具: レザーグローブ	1		-1	±0	+1	+1	-1	±0	
装身具:									
合計	武器 防具 2/5	±0	-2	±0	+4	+3	-2	-1	

### ヴェインヒーラー

キャラクターのイラストなど

キャラクター レベル	1	キャラクターの外見
		身長
		髪の色
		瞳の色
		肌の色

ライフパス
出自
境遇
目的

### 戦闘値

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
命中値(器用+敏捷)	8	±0		8 (3D)
詠唱値(知力+感知)	7	-2		5 (2D)
回避値(敏捷+知力)	7	±0		7 (2D)
物防値(筋力)	3	+4		7
魔防値(精神)	3	+3		6
行動値(器用+感知)	8	-2		6
移動力(筋力+精神+5)	11	-1		10

### 物理攻撃

名称	攻撃力	その他	ダメージロール
マギテクメス	4		4 (2D)
射程	備考		
至近			
名称	攻撃力	その他	ダメージロール
			( D)
射程	備考		

### 探索値

名称	判定	装備	その他	合計(ダイス数)
探知値(敏捷+感知)	8			8 (3D)
解除値(器用+知力)	7			7 (2D)
突破値(筋力+精神)	6			6 (2D)

### 携帯品・所持品

名称	重量	備考
冒険者セット	5	
マナポーションHP	1	マイナーかメジャー。HP回復3D+1。シナリオ3回
マナポーションMP	1	マイナーかメジャー。MP回復3D+1。シナリオ3回
携帯重量	7 / 18	携帯可能重量 (筋力基本値)×2+修正
所持GP	10	GP

### タレント

名称	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	効果	参照
冒険技能:ブラッドクター	1	パッシブ	-	自身	-	-	【命中値】【探知値】判定+1D(計算済)	P 88
応急処置	1	メジャー	命中値	単体	至近	3	HP回復[4D+3]	P 88
制圧撃	1	メジャー	命中値	範囲(選択)	武器	5	白兵攻撃	P 88
薬剤投与	1	メジャー	命中値	単体	至近	4	「種別:ポーション」を対象に使用	P 89
種族能力:ナイトウォーカー	1	クリンナップ	自動成功	自身	-	-	HP回復5点。シナリオ1回	P 61