天羅WAR CHARACTER SHEET キャラクターシート

TENRA WAR

未来の寵児

肖像画、または家紋

キャラクター名 CHARACTER NAME	
プレイヤー名 PLAYER NAME	
年齢／性別	種族／種別 人間
外見	瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重

クラス CLASS				宿業 AVI-KARMA
キャラクターレベル	7 LV	ボーイズ＆ガールズ	7 LV	LV
	LV		LV	LV

20

能力値 ATTRIBUTE	体力	反射	知覚	理知	意志	天下
基本値	7	15	12	12	15	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 2	B + 5	C + 4	D + 4	E + 5	F + 4

戦闘値表 ABILITY

	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル ボーイズ＆ガールズ ／7	／	／	／	未装備(小計)	武器右 素手	武器左	防具 衣服	アクセサリー	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値	(B+C)÷2 4	4				命中値 8	-2						命中値 6
回避値	(B+F)÷2 4	3				回避値 7			0				回避値 7
魔導値	(D+C)÷2 4	3				魔導値 7							魔導値 7
抗魔値	(D+F)÷2 4	4				抗魔値 8			0				抗魔値 8
行動値	B+D 9	9				行動値 18			0				行動値 18
耐久力	【体力基本値】 7	13				耐久力 20							耐久力 20
精神力	【意志基本値】 15	13				精神力 28							精神力 28
攻撃力		2				攻撃力 2	殴＋0						攻撃右 殴＋2
													攻撃左 ＋
防御修正 斬									1				斬 1
防御修正 刺									0				刺 0
防御修正 殴									1				殴 1
射程							至近						

戦闘移動 COMBAT MOVE	【行動値】＋5 23m
全力移動 FULL MOVE	【戦闘移動】×2 46m

ライフパス LIFE PATH	出自	境遇	邂逅
因縁 ENGTIGN MATRIX			

キャラクター背景

特技 MANEUVER

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
裂帛の気合	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	気合3点ごと	気合3点ごとに判定＋1	P 120
信じる瞳	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	気合3点ごと	気合3点ごとに他人の判定＋1	P 170
イノセントアイズ	1	―	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	合気カード1枚	他の判定+カードの数字。1シーン1回	P 170
応援	1	―	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	3MP	ダイスを振り直す。1ラウンド1回	P 170
助言	1	―	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	3MP	ダイス目＋1。1シーン1回	P 170
鼓舞	4	―	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	気合3点	対象を未行動にする	P 171
スマイル	5	―	メジャーアクション	自動成功	なし	範囲(選択)	5m	気合3点	【MP】を5D6点回復。1シーン1回	P 171
チープトリック	6	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	単体	15m	6MP	対象の次の判定の達成値－7	P 171
決意のひと言	7	―	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	6MP	ダイスひとつを6に変更。1シーン1回	P 171
幸運	1	―	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	判定を振り直す。1シナリオ1回	P 200
不屈の闘志	1	―	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	なし	実ダメージを10点軽減。1シナリオ1回	P 201
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

アイテム ITEM

アイテム名	種別	備考	参照ページ	アイテム	種別	備考	参照ページ
薬湯×3	使い捨て	マイナーアクション。【MP】1D6回復	P 212				P
解毒剤	使い捨て	マイナーアクション。邪毒を回復	P 212				P
			P				P
			P				P
			P				P
			P				P

※自己使用に限り複製を許可します。©2007 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.