

# TENRA WAR CHARACTER SHEET

## キャラクターシート

陽炎の聖騎士

肖像画、または家紋

キャラクター名  
CHARACTER NAME

プレイヤー名  
PLAYER NAME

年齢/性別

種族/種別 人間

外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

クラス

キャラクターレベル 7LV

ファイター 2LV

パラディン 3LV

プリージャー 2LV

宿業 AVI-PARMA 35

| 能力値 ATTRIBUTE           | 体力   | 反射   | 知覚   | 理知   | 意志   | 天下   |
|-------------------------|------|------|------|------|------|------|
| 基本値                     | 15   | 15   | 12   | 8    | 11   | 12   |
| 能力ボーナス<br>基本値-3(端数切り捨て) | A+ 5 | B+ 5 | C+ 4 | D+ 2 | E+ 3 | F+ 4 |

| 戦闘値表                | 戦闘値ベース<br>(端数切り捨て) | クラス/レベル    |            |             |  | 未装備(小計) | 武器右 武器左 防具 アクセサリー その他1 その他2 |          |          |     |  |  | 戦闘値<br>現在値(合計) |     |      |
|---------------------|--------------------|------------|------------|-------------|--|---------|-----------------------------|----------|----------|-----|--|--|----------------|-----|------|
|                     |                    | ファイター<br>2 | パラディン<br>3 | プリージャー<br>2 |  |         | チェンソー                       | ホーリーシールド | スチームアーマー |     |  |  |                |     |      |
| 命中値                 | (B+C)÷2<br>4       | 2          | 2          | 1           |  | 命中値     | 9                           | 0        | 0        |     |  |  |                | 命中値 | 9    |
| 回避値                 | (B+F)÷2<br>4       | 2          | 2          | 1           |  | 回避値     | 9                           |          | 2        | - 3 |  |  |                | 回避値 | 8    |
| 魔導値                 | (D+C)÷2<br>3       | 0          | 1          | 2           |  | 魔導値     | 6                           |          |          |     |  |  |                | 魔導値 | 6    |
| 抗魔値                 | (D+F)÷2<br>3       | 0          | 2          | 2           |  | 抗魔値     | 7                           |          | 1        | 1   |  |  |                | 抗魔値 | 9    |
| 行動値                 | B+D<br>7           | 2          | 3          | 2           |  | 行動値     | 14                          |          |          | - 6 |  |  |                | 行動値 | 8    |
| 耐久力                 | 【体力基本値】<br>15      | 6          | 8          | 4           |  | 耐久力     | 33                          |          |          |     |  |  |                | 耐久力 | 33   |
| 精神力                 | 【意志基本値】<br>11      | 2          | 6          | 6           |  | 精神力     | 25                          |          |          |     |  |  |                | 精神力 | 25   |
| 攻撃力                 |                    | 2          | 3          | 0           |  | 攻撃力     | 5                           | 斬+10     |          |     |  |  |                | 攻撃右 | 斬+15 |
|                     |                    |            |            |             |  |         |                             |          | 殴+2      |     |  |  |                | 攻撃左 | 殴+7  |
| 戦闘移動<br>COMBAT MOVE | 【行動値】+5            |            |            |             |  | 防衛修正    |                             |          | 3        | 8   |  |  |                | 斬   | 11   |
|                     |                    |            |            |             |  |         |                             |          | 2        | 4   |  |  |                | 刺   | 6    |
|                     |                    |            |            |             |  |         |                             |          | 2        | 6   |  |  |                | 殴   | 8    |
| 全力移動<br>FULL MOVE   | 【戦闘移動】×2           |            |            |             |  | 射程      |                             |          |          | 間 3 |  |  |                |     | 間 3  |
|                     |                    |            |            |             |  |         |                             |          |          |     |  |  |                |     |      |

ライフパス LIFE PATH 出自 境遇 邂逅

キャラクター背景

因縁

ENGIGN MATRIX

### 特技 MANEUVER

| 特技名        | レベル | 種別  | タイミング      | 判定値   | 難易度 | 対象 | 射程   | 代償    | 備考                      | 参照ページ  |
|------------|-----|-----|------------|-------|-----|----|------|-------|-------------------------|--------|
| 裂帛の気合      | 1   | 自   | オートアクション   | 自動成功  | なし  | 自身 | なし   | 気合3点  | 気合3点ごとに判定+1             | PNW120 |
| 踏み込み       | 1   | 自   | オートアクション   | 自動成功  | なし  | 自身 | なし   | 気合3点  | 白兵攻撃の命中判定を気合1点ごとに+1     | PNW130 |
| 技巧の一撃      | 1   | -   | オートアクション   | 自動成功  | なし  | 自身 | なし   | 気合2点  | ダメージ+ [あなたの達成値-対象の達成値]  | PNW130 |
| 呼応         | 1   | -   | リアクション     | 【命中値】 | 対決  | 自身 | なし   | 気合3点  | 白兵攻撃に突き返し。1ラウンド1回       | PNW130 |
| キリエ        | 1   | 自、魔 | メジャーアクション  | 【魔導値】 | なし  | 単体 | 30 m | 3 MP  | 対象の【HP】を達成値点回復          | PNW162 |
| 剣の聖別       | 1   | 魔   | メジャーアクション  | 自動成功  | なし  | 単体 | 15 m | 6 MP  | シーンの間、攻撃の属性を(光)に変更      | PNW162 |
| サンクトゥス頌    | 1   | 魔   | ダメージロール    | 自動成功  | なし  | 単体 | 15 m | 4 MP  | 実ダメージを1D6+7点軽減。1ラウンド1回  | PNW162 |
| ベネディクト賛歌   | 1   | -   | オートアクション   | 自動成功  | なし  | 本文 | 本文   | 気合3点  | 《サンクトゥス頌》の効果気合2点ごとに+1   | PNW163 |
| グローリア頌     | 2   | -   | メジャーアクション  | 自動成功  | なし  | 単体 | 至近   | 気合15点 | 戦闘不能を回復。HPは1。1シーン1回     | PNW163 |
| テンプラー      | 1   | 自、ア | 常時         | 自動成功  | なし  | 自身 | なし   | なし    | スチームナイト装備を常備化できる        | P P55  |
| メギドの火      | 1   | 自   | セットアッププロセス | 自動成功  | なし  | 自身 | なし   | 2 HP  | スチームナイト装備を呼び、【命中値】+2    | P P55  |
| 不動の陣       | 2   | -   | 常時         | 自動成功  | なし  | 自身 | なし   | なし    | ラウンドの間、移動しなければ、ダメージ+1D6 | P P55  |
| クルセイダーチャージ | 3   | -   | メジャーアクション  | 【命中値】 | 対決  | 単体 | 武器   | 10 MP | 白兵攻撃。(光)属性に変更し、ダメージ+2D6 | P P55  |
|            |     |     |            |       |     |    |      |       |                         | P      |
|            |     |     |            |       |     |    |      |       |                         | P      |
|            |     |     |            |       |     |    |      |       |                         | P      |
|            |     |     |            |       |     |    |      |       |                         | P      |
|            |     |     |            |       |     |    |      |       |                         | P      |
|            |     |     |            |       |     |    |      |       |                         | P      |
|            |     |     |            |       |     |    |      |       |                         | P      |

### アイテム ITEM

| アイテム名 | 種別   | 備考                  | 参照ページ  | アイテム | 種別 | 備考 | 参照ページ |
|-------|------|---------------------|--------|------|----|----|-------|
| 装飾品   | その他  | 小物全般                | PNW212 |      |    |    | P     |
| 解毒剤   | 使い捨て | マイナーアクション。邪毒を回復     | PNW212 |      |    |    | P     |
| 薬湯×3  | 使い捨て | マイナーアクション。【MP】1D6回復 | PNW212 |      |    |    | P     |
|       |      |                     | P      |      |    |    | P     |
|       |      |                     | P      |      |    |    | P     |
|       |      |                     | P      |      |    |    | P     |

※自己使用に限り複製を許可します。©2007 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.