

アリアアロード2E

RPG 2E

キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル
サポートクラス	レンジャー	
称号クラス		
種族	フィルボル	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	6	2	+1 +1		4		4 (2D)
器用	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
敏捷	9	3	+1		4		4 (2D)
知力	7	2			2		2 (2D)
感知	12	4	+1		5		5 (2D)
精神	11	3			3		3 (2D)
幸運	8	2			2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ショートボウ	6	-2	+6				-3		20m	装備部位: 両	[PIG] P37
左手: -											
頭部: ハット	1				+1	±0		±0			[PIG] P45
胴部: クロスアーマー	4				+3	±0		±0			[PIG] P47
補助防具:											
装身具:											
合計	武器 防具 6/5	-2	+6	±0	+4	±0	-3	±0			

旅の冒険者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
38	28	5
使用上限: 2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	レンジャー

コネクション	関係

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	5	-2							+2		5 (3D)
攻撃力			+6								6 (2D)
回避判定([敏捷])	4			±0							4 (2D)
物理防御力					+4						4
魔法防御力([精神])	3					±0					3
行動値([敏捷]+[感知])	9						-3		+3		9
移動力([筋力]+5)	9							±0			9

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	5	+2		7 (2D)
トラップ解除([器用])	5			5 (2D)
危険感知([感知])	5			5 (2D)
エネミー識別([知力])	2			2 (2D)
アイテム鑑定([知力])	2			2 (2D)
魔術判定([知力])	2			2 (2D)
呪歌判定([精神])	3			3 (2D)
錬金術判定([器用])	5			5 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
MPポーション×2	(2)		()
ベルトポーチ	(0)		()
バックパック	(0)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量/ 携帯可能重量:	8/13	所持金	15G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ニンブル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【行動値】+3 (計算済)	[PSG] P39
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	[PSG] P70
ウェポンルーラー	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	武器の命中判定+2 (計算済)	[PSG] P71
アームズマスタリー: 弓	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	弓使用。命中判定+1D (計算済)	[PSG] P130
欺きの刃	1	マイナー	自動成功	自身	-	5	3	攻撃対象の物理・魔法の防御力-5	[MYG] P48
フェイス: メリヌス	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知の判定+2 (計算済)	[MYG] P237