

# アリアアロード2E

## RPG 2E

### キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	メイジ	キャラクターレベル
サポートクラス	サモナー	
称号クラス		
種族	ヒューリン	
		1

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	9	3				3		3 (2D)
器用	9	3				3		3 (2D)
敏捷	9	3				3		3 (2D)
知力	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
感知	9	3	+1			4		4 (2D)
精神	10	3	+1	+1		5		5 (2D)
幸運	9	3		+1		4		4 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: スタッフ	5	-1	+2		+1		±0		至近	装備部位: 両	[PIG] P31
左手: -											
頭部: ハット	1				+1	±0		±0			[PIG] P45
胴部: クロスアーマー	4				+3	±0		±0			[PIG] P47
補助防具:											
装身具: グリモア	1									ダメージ+1(計算済)	[PIG] P53
合計	武器 防具 5/6	-1	+2	±0	+5	±0	±0	±0			

### 竜王の魔術師

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
27	38	5
使用上限: 4		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	メイジ
サポートクラス	サモナー

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	3	-1									2 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定([敏捷])	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力([精神])	5					±0					5
行動値([敏捷]+[感知])	7						±0				7
移動力([筋力]+5)	8							±0			8

#### 特殊な判定(使用能力値)

判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	4		4 (2D)
トラップ解除([器用])	3		3 (2D)
危険感知([感知])	4		4 (2D)
エネミー識別([知力])	6		6 (2D)
アイテム鑑定([知力])	6		6 (2D)
魔術判定([知力])	6		6 (3D)
呪歌判定([精神])	5		5 (2D)
錬金術判定([器用])	3		3 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
MPポーション×2	(2)		( )
バックパック	(0)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
携帯重量/ 携帯可能重量:	7/14	所持金	20G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[敏捷][知力][感知]の基本値+1(計算済)	[PSG]P33
マジシャンズマイト	2	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔法攻撃のダメージ+2D(計算済)	[PSG]P78
コンセントレイション	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	魔術判定+1D(計算済)	[PSG]P80
サモン・ファーヴニル	1	メジャー	魔術判定	範囲(選択)	20m	9	1	魔法攻撃。〈無〉[5D+8]	[PSG]P103
竜王の吐息	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	〈無〉ダメージ+1D(計算済)	[MYG]P86
フェイス:ファーヴニル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	〈無〉ダメージ+2(計算済)	[MYG]P19