

アリアアロード2E

RPG 2E

キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	シーフ	キャラクターレベル
サポートクラス	シーフ	
称号クラス		
種族	ヴァーナ	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	9	3				3		3 (2D)
器用	9	3	+1	+1		5	+1	6 (2D)
敏捷	15	5	+1	+1		7		7 (2D)
知力	6	2				2		2 (2D)
感知	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
精神	6	2				2		2 (2D)
幸運	8	2				2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ダガー	1	±0	+4				±0		至近		[PIG] P23
左手: ダガー	1	±0	+4				±0				[PIG] P23
頭部: ハット	1				+1	±0		±0			[PIG] P45
胴部: クロスアーマー	4				+3	±0		±0			[PIG] P47
補助防具:											
装身具: シーブズツール	1									トラップ解除に+1(計算済)	[PIG] P53
合計	武器 2/6 防具	±0	+8	±0	+4	±0	±0	±0			

剣神の申し子

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
33	28	6
使用上限: 2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	シーフ
サポートクラス	シーフ

コネクション	関係

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	6	±0									6 (3D)
攻撃力			+8								8 (3D)
回避判定([敏捷])	7			±0							7 (2D)
物理防御力					+4						4
魔法防御力([精神])	2					±0					2
行動値([敏捷]+[感知])	13						±0				13
移動力([筋力]+5)	8							±0			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	6			6 (2D)
トラップ解除([器用])	6		+1	7 (2D)
危険感知([感知])	6			6 (2D)
エネミー識別([知力])	2			2 (2D)
アイテム鑑定([知力])	2			2 (2D)
魔術判定([知力])	2			2 (2D)
呪歌判定([精神])	2			2 (2D)
錬金術判定([器用])	6			6 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション×2	(2)		()
MPポーション×4	(4)		()
バックパック	(0)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量/ 携帯可能重量:	11/14	所持金	10G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ヴァーナ: 猫族	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【敏捷基本値】+3 (計算済)	[PSG] P41
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	武器攻撃。対象2体以上でダメージ+2	[PSG] P82
アームズマスタリー: 短剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	短剣使用。命中判定+1D(計算済)	[PSG] P82
アンビデクスタリティ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	短剣・鞭使用。武器を合計(計算済)	[PSG] P82
火の剣	1	マイナー	自動成功	自身	-	4	1	攻撃を<火>ダメージに	[MYG] P46
剣の誓い	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	短剣・長剣両手剣使用。ダメージ+1D(計算済)	[MYG] P46
フェイス: グローヴィス	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【器用】判定の達成値+1(計算済)	[PSG] P237