

アリアスロード2E

RPG

キャラクターシート改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点 40

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル
サポートクラス	シーフ	
称号クラス		
種族	ヒューリン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
	メインクラス	サポートクラス					
筋力	12	4	+1				5 (2D)
器用	12	4	+1	+1			6 (2D)
敏捷	9	3	+1	+1			5 (2D)
知力	8	2					2 (2D)
感知	15	5		+1			6 (2D)
精神	8	2					2 (2D)
幸運	9	3					3 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手： フィランギ	6	-1	+9				-1		至近		[PIG]P25
左手： カイトシールド	2				+4	±0	-1				[PIG]P43
頭部： サークレット	1			±0	+2	±0		±0			[PIG]P45
胴部： スケイルアーマー	8			±0	+7	±0		-1			[PIG]P47
補助防具： ガントレット	2			±0	+3	±0		-1			[PIG]P51
装身具： シーズツール	1									トラップ解除に+1(計算済)	[PIG]P53
合計	武器 防具 8/12	-1	+9	±0	+16	±0	-2	-2			

光の探索者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
51	37	5
使用上限： 3		

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス	
メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	シーフ

コネクション	関係

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	6	-1							+3		8 (3D)
攻撃力			+9						+3		12 (2D)
回避判定([敏捷])	5			±0							5 (2D)
物理防御力					+16						16
魔法防御力([精神])	2					±0					2
行動値([敏捷]+[感知])	11						-2				9
移動力([筋力]+5)	10							-2			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	6			6 (3D)
トラップ解除([器用])	6		+1	7 (3D)
危険感知([感知])	6			6 (2D)
エネミー識別([知力])	2			2 (2D)
アイテム鑑定([知力])	2			2 (2D)
魔術判定([知力])	2			2 (2D)
呪歌判定([精神])	2			2 (2D)
錬金術判定([器用])	6			6 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
ベルトポーチ	(0)		()
バックパック	(0)		()
ハイMPポーション×3	(3)		()
MPポーション×5	(5)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量／ 携帯可能重量： 13/19		所持金	45G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上乗	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[器用][敏捷][感知]の基本値+1(計算済)	[PSG]P33
バッシュ	3	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+3D	[PSG]P70
アームズマスタリー：長剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	長剣使用。命中判定+1D(計算済)	[PSG]P70
シールドストライク	1	パッシブ	-	自身	-	-	3	盾装備。命中判定+1、ダメージ+2(計算済)	[PSG]P71
スマッシュ	1	マイナー	自動成功	自身	-	5	1	白兵攻撃のダメージ+5	[PSG]P72
スラッシュブロー	2	DR直前	自動成功	自身	-	3	3	ダメージ+4D。シーン1回	[PSG]P72
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	武器攻撃。対象2体以上でダメージ+2	[PSG]P82
スペシャライズ：長剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	命中判定+1、ダメージ+1(計算済)	[PSG]P84
浄化の一閃	1	マイナー	自動成功	自身	-	5	3	ダメージに+2D、(光)ダメージに変更。シーン1回	[MYG]P30
フェイス：アーケンラーヴ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	命中判定+1(計算済)	[PSG]P237
ファインドトラップ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知に+1D(計算済)	[PSG]P237
リムーブトラップ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ解除に+1D(計算済)	[PSG]P240