



シナリオ2: 人形の城

トレーラーシート

トレーラー

古城カッペンブルク城
百年前、黒髪の魔女によって
一族皆殺しの惨劇が起こったと伝わる
調査隊が向かったというが
帰ってきた者はいない

城の中で何が起こったのか？
誰も知る由はなく、
ただ年月だけが流れた

そして現在
古城に挑む刻まれし者たちが集う
人形は何を語るのか

『ブレイド・オブ・アルカナ
—聖痕英雄譚RPG—
「人形の城」

捧げよ聖痕
今宵は殺戮の宴なり

レギュレーション

- ・プレイヤー人数：3～5人
- ・プレイ時間：3～4時間
- ・使用可能経験点：0～35点
- ・悪徳発生数：3回

ハンドアウト

因縁：☆奇縁／処刑者コンラッド

サンプルキャラクター：雄々しき聖騎士
推奨アルカナ：なし

PC
①

キミはハイデルランドを巡る旅を続ける
中で、サーカス一座と同行することになっ
た。座長のコンラッドはキミに言う。この
あたりの城にバケモノが出ると。人々はそ

のバケモノに怯えて暮らし、城に迷い込
んだものも帰ってこないのだという。コン
ラッドは、キミに城のバケモノ退治を提案
した。

因縁：☆慕情／古城の乙女

サンプルキャラクター：剛腕の魔剣士
推奨アルカナ：なし

PC
②

奇妙な夢を見た。とある古城の近くで
宿を取った夜のことだ。夢の中、古城から
キミを呼ぶ乙女がいたのだ。彼女が誰な
のか名も知らぬ。だが、その姿に妙に心

惹かれた。目を覚ませば、夢に見た古城
が怒から見える。キミは、城へと向かうこ
とにした。

因縁：☆忘却／ソフィー・リルケ

サンプルキャラクター：不死の魔術師
推奨アルカナ：なし

PC
③

キミには欠落している記憶がある。そ
れは、100年前にソフィー・リルケたちと
向かった、カッペンブルク城内でのこと
だ。気がつけば、ひとりだけ城から出て

いた。城の中で何が起こったのか、まるで
思い出せない。それは大切なものであつ
たはずだ。今、その記憶を取り戻すため、
カッペンブルク城の前にいる。

因縁：☆友人／カッペンブルク城伯グスタフ

サンプルキャラクター：高潔なる導き手
推奨アルカナ：なし

PC
④

キミの友人グスタフが、カッペンブルク城
伯を継ぐことになった。しかし、彼が継承す
る城は100年もの間空城だった古城で、そ
うえバケモノが棲んでいるという日くつき

の伝承までであるという。グスタフは、この城
を調べてほしいと頼み込んできた。ここは
彼のためにも、引き受けてやることにした。

因縁：☆仇敵：ベアトリーチェ

サンプルキャラクター：正義の巡回士
推奨アルカナ：レクス

PC
⑤

キミは、あの黒髪の魔女ベアトリーチェ
を追っている。カッペンブルク城という古
城には、100年前に一族が黒髪の女怪に
よって皆殺しにあったという伝承がある。

もしかしら、この100年前の出来事が
ベアトリーチェの手がかりにつながってい
るかもしれない。キミは、カッペンブルク
城に向かった。