

カレコレTRPG シナリオ

「吸血鬼のしもべ」

原案：遠藤卓司

執筆：藤田史人

トレーラーシート

■トレーラー

吸血鬼のハーフであるキミに
ある日とつぜん眷属ができたかどうする？

アヤヒはキミのクラスメイト。
彼女は言う。

キミに噛まれて眷属になってしまったと。

そして巻き起こる騒動の日々。
キミは日常を取り戻せるのか。

『カレコレTRPG』
「吸血鬼のしもべ」

◆クイックスタート

PC①：雪血
（『カレコレ』140ページ）
PC②：骨探偵
（『カレコレ』134ページ）

◆PC間のコネクション

次の順番でコネクションを取得すること。

PC①→PC②→PC①

●レギュレーション

プレイヤー人数：2人
使用可能経験点：0点
プレイ時間：2～3時間

本シナリオにはPCの設定に合わせたふたつのハンドアウトが用意されている。PC①のDNAには吸血鬼が指定される。また、学生でアヤヒのクラスメイトという設定が付く。PC②は探偵など、戸有町で相談ごとを請け負う仕事をしているという設定がつく。GMはそれ以外の導入を認める場合、各シーンの設定や描写を調整して演出すること。

シナリオハンドアウト

PC 番号：PC①向け

コネクション：アヤヒ 関係：友人

キミは吸血鬼のDNAを持つ混血だ。ある日、クラスメイトのアヤヒから唐突な告白を受ける。彼女はキミに噛まれたことで、キミの眷属になってしまったというが、キミには身に覚えがない。

PC 番号：PC②向け

コネクション：吸血鬼の眷属 関係：ビジネス

キミはとある依頼人から、調査依頼を受けた。この街に人間を噛んで眷属にしてしまう吸血鬼がいるというのだ。その噂が本当なのか、依頼人は真相を確かめてほしいという。