

カレコレ TRPG

KAREKORE OF TRPG

レコードシート

ver.1.0

キャラクター名

プレイヤー名

シナリオ名

プレイ日付

CP

CPの使用方法

▼ミッションの解決

指定されたCPを消費する。

▼判定の振り直し

※振り直しは1回の判定につき1回だけ行なえる。

下記のCPを消費する。

- CP1点……得意の能力
- CP2点……普通的能力
- CP3点……苦手の能力

▼達成値の上昇

※一回の判定に重複して使用できる。

CPを2点消費することで、達成値に1D6点を追加できる。

▼戦闘不能回避

CPを2点消費することで、バトルミッション解決のための対決判定の敗北をキャンセルして再挑戦可能にする。

得意技名：

使用チェック

得意技名：

使用チェック

得意技名：

使用チェック

クエスト

(達成するとCP1点取得)

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

コネクション

キャラクター名 / 関係

(フリーアドレスとして使用可能。達成するとCP1点取得)

/	<input type="checkbox"/>
/	<input type="checkbox"/>
/	<input type="checkbox"/>
/	<input type="checkbox"/>
/	<input type="checkbox"/>
/	<input type="checkbox"/>
/	<input type="checkbox"/>
/	<input type="checkbox"/>

アドレス

(達成するとCP1点取得)

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

経験点表

・セッションに最後まで参加した	5点	<input type="checkbox"/>	点
・ミッション解決に努力した	5点	<input type="checkbox"/>	点
・シナリオの目的を達した	5~10点	<input type="checkbox"/>	点
・よいロールプレイをした	1点	<input type="checkbox"/>	点
・他の参加者を助けた	1点	<input type="checkbox"/>	点
・セッションの進行を助けた	1点	<input type="checkbox"/>	点
・場所の手配、連絡などを行なった	2点	<input type="checkbox"/>	点
経験点合計			点

メモ欄

GMの署名