

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガード

RPG

キャラクターシート

燃え尽きぬ火

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	S
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
ストライカー	1 レベル	トール	『MGR』 P68	【幸運】(F) + 4
クリサリス	2 レベル	ヘイムダル	『MGS』 P32	コネクション(F+2) + 6
	レベル	エーギル	『MGR』 P104	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	16	15	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 5	D + 5	E + 5	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出身	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
選定									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、賦活剤、自動脱出装置、パイロットスーツ、●拳銃、神経直結操作型ヘッド、軽装型砲撃アーム、軽装逆関節タイプレック、予備弾倉×4、光波障壁システム、標準型ジェネレータ

背景	財産ポイント
	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装	副武装	主武装	副武装	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ストライカー 1	クリサリス 2			クリサリス軽装コア	(重ショットガン) (※1)(※2)	(重ショットガン) (※1)(※2)	周回衛星型ドローン	ミサイル(※1)	●ニードル	アイテムの効果	(※3) ●波動フレード	
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	1								命中値 9
回避値 (B+F)÷2	4	0	2		回避値 6	2			1			3		回避値 12
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8	-1						1		砲撃値 8
防壁値 (D+F)÷2	4	0	2		防壁値 6	1	1	1	1			3		防壁値 13
行動値 B+D	10	0	2		行動値 12	2	-4	-4	-4	-2		4		行動値 4
力場値		6	12		力場値 18	2						7		力場値 27
耐久力 【体力基本値】	12	2	6		耐久力 20									耐久力 20
感応力 【意志基本値】	15	3	6		感応力 24	9						6		感応力 39
攻撃力		2	2		攻撃力 4	0	段+9					1		主武装 段 + 14 副武装 段 + 14 主武装 光 + 8 副武装 刺 + 15
戦闘移動 【移動力】+【体力】÷3		2マス												斬 5 段 5 炎 5 光 5 刺氷雷閥 0
全力移動		4マス												代償 弾数:4 弾数:4 2EN 弾数:3 2EN
														代償 0

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
	バニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	【分類:強敵】へのダメージ+2D6。カバーアップ無効	【MGR】 P38
	オーギュメントヒューマン	1	-	常時	自身	なし	なし	クリティカル時、HP3点を失う。移動後、遠隔攻撃可能	【MGS】 P34
	軽装逆関節タイプレック	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	(ジャンプブースト)使用時、戦闘移動なら+1マス、全力移動なら+2マス移動可能	【MGS】 P34
	アクセラレイトブースト	1	自、機	ムーブアクション	自身	なし	4EN	ムーブアクションを2回行なえる。ラウンド1回	【MGS】 P34
	アドヴァンスブースト	1	自、機	ムーブアクション	自身	なし	2EN	疾駆状態を得て、戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4マス移動できる。ラウンド1回	【MGS】 P34
	ジャンプブースト	1	自、機	ムーブアクション	自身	なし	2EN	飛行状態では不可。ラウンド中、飛行状態になって、飛行状態だと防御判定に+2	【MGS】 P34
	燃え上がる魂	1	回	マイナーアクション	自身	なし	2HP	FP回復。【3D6+3】回復	【MGR】 P38
	スティルチャージ	1	機、回	マイナーアクション	自身	なし	6HP	飛行状態では不可。EN回復。【3D6+6】回復	【MGS】 P35
	ツインアームズ	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	4HP	重ショットガンで射撃攻撃。ダメージ+9。距離1への攻撃時、ダメージ+4D6	【MGR】 P113
	ヴァンガードキック	1	機、命、ダ	メジャーアクション	単体	0	6EN	疾駆状態で使用可。白兵攻撃を行なう。【段】+20。飛行状態だと+2D6	【MGS】 P34
	ジャンプブーストII	1	機	リアクション	自身	なし	2EN	飛行状態では不可。判定値に+5して防御判定を行ない、ラウンド中、飛行状態になる	【MGS】 P35
	切り払い	1	操	リアクション	自身	なし	2HP	判定値に+2して防御判定を行なう。ラウンド1回	【MGR】 P112