

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガデア

RPG

キャラクターシート

鉄血の重騎士

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	1 レベル	イドウン	『MGR』 P72	【幸運】(F) + 5
ファランクス	2 レベル	ヘイムダル	『MGS』 P44	コネクション(F+2) + 7
	レベル	バルドル	『MGR』 P100	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	15	15	11	16
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 5	E + 3	F + 5

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

出資	ミッション	アイテム
	・平和を守る	フォーチュン徽章、●拳銃、携帯端末、自動脱出装置、パイロットスーツ、予備弾倉×4、高出力溶断ホーン、中和剤、戦闘サプリメント
	・	

選定	コネクション	関係

背景	財産ポイント
	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード近	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター 1	ファランクス 2			強攻型 ファランクス級	ファンカー ファランクス	●三連ガトリング キャンセル	●バレット クラスター	●弾頭ミサイル 小型分割	エンライジャー	常時効果		
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	2		1						命中値 11
回避値 (B+F)÷2	5	1	0		回避値 6	-1		1						回避値 6
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8	0	-1							砲撃値 7
防壁値 (D+F)÷2	5	1	0		防壁値 6	-1			1					防壁値 6
行動値 B+D	10	1	0		行動値 11	-6	-4	4	2					行動値 7
力場値		8	12		力場値 20	15						25		力場値 60
耐久力 [体力基本値]	9	4	6		耐久力 19									耐久力 19
感応力 [意志基本値]	11	3	6		感応力 20	9								感応力 29
攻撃力		1	2		攻撃力 3	5						5		主武装近 刺 + 25 副武装近 殴 + 20 主武装遠 殴 + 25 副武装遠 炎 + 21
戦闘移動														斬 18 刺 20 殴 14 炎 14 氷雷光閃 4
[移動力]+([体力]÷3)														代償
全力移動														代償
戦闘移動×2														代償
														代償
														代償

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パーティクルアーマー	1	操	常時	自身	なし	なし	【力場値】+10。カバー射程+2(修正済み)	『DGF』 P45
勇猛果敢	1	選	常時	自身	なし	なし	【能力基本値】などを上昇(修正済み)	『MGS』 P46
バレットマスター	1	操	常時	自身	なし	なし	装備している武器のダメージに+2D6	『MGS』 P46
連係行動	1	操	いつでも	範囲1(選択)	0	1HP	ラウンド中、命中と防御+1、ダメージ+1D6	『MGS』 P47
攻撃誘導	1	-	セットアッププロセス	単体	視界	2HP	対象に憎悪を与える。後方状態では使用不可	『MGR』 P73
奥の手	2	操、命	メジャーアクション	単体	0	6HP	ファランクスバンカーで白兵攻撃を行なう。ダメージ+27。シーン1回	『MGS』 P47
カバーアタック	1	自、操、増	ダメージロールの直前	単体☆	0~2	2HP	●バレットクラスターで支援。ダメージ+ [14+2D6]。ラウンド1回	『MGS』 P46
高出力溶断ホーン	-	アイテム	ダメージロールの直前	自身	なし	なし	同一スクウェアの敵へのダメージ+2D6。ラウンド1回	『MGS』 P109
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0~4	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	『MGR』 P72
ファランクスシールド	1	機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	2EN	ダメージ軽減。[2D6+2]点。カバーアップ時、さらに+2D6。ラウンド1回	『MGS』 P46
ジェネレイトバリア	1	機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	4EN	ダメージ軽減。[2D6+1]点。ラウンド1回	『MGR』 P73