

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガード

RPG

キャラクターシート

真理を啓く者

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
スーパード	1 レベル	オーディン	『MGR』 P76	【幸運】(F) + 2
カテドラル	2 レベル	パイラヴァ	『MGS』 P26	コネクション(F+2) + 4
	レベル	イドウン	『MGR』 P72	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	12	18	18	13	6
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 4	C + 6	D + 6	E + 4	F + 2

ライフパス	汎用特技								
出身	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、●拳銃、携帯端末、自動脱出装置、レムリアメダリオン、GPS、パイロットスーツ、神官服
コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装	副武装	主武装	副武装	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパード	カテドラル			標準素体(※1)	カテドラルレベル	●イデアバレット	バスター(※2)	ライオン	(※3)	バリアシールド		
命中値 (B+C)÷2	5	2	2		命中値 9	2								命中値 11
回避値 (B+F)÷2	3	0	2		回避値 5	1	1	1						回避値 8
砲撃値 (D+C)÷2	6	2	2		砲撃値 10	2				1				砲撃値 13
防壁値 (D+F)÷2	4	0	2		防壁値 6	1				1				防壁値 8
行動値 B+D	10	1	2		行動値 13	4				-2	-2			行動値 13
力場値		7	12		力場値 19	12								力場値 31
耐久力 [体力基本値]	10	3	6		耐久力 19									耐久力 19
感応力 [意志基本値]	13	4	6		感応力 23	12								感応力 35
攻撃力		1	0		攻撃力 1	0	斬+14							主武装 斬 + 15 副武装 光 + 3 主武装 神 + 41 副武装 闇 + 10
戦闘移動														斬 10
[移動力]+([体力]÷3)														刺 4
														殴 6
														炎 6
														氷雷光 0
全力移動														代償
戦闘移動×2														

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
真理ダイスの取得	-	-	プリプレイ	自身	なし	なし	ダイスを3つ振り、真理ダイスとしてその出目のまま保持する。保持数3	『MGS』 P7
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の判定値+2	『MGR』 P76
偽神の器	1	自	常時	自身	なし	なし	操縦中、全判定ファンブル値4。判定にファンブル時、31点の実ダメージ	『MGS』 P28
リリース	1	-	インシアブプロセス	単体	視界	2HP	バッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	『MGR』 P77
ブロービート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し、拒否不可。ラウンド1回	『MGR』 P77
悪霊どもの声	1	魔、機	マイナーアクション	自身	なし	4EN	攻撃対象を1段階拡大	『MGS』 P28
ゲマトリア修正	1	魔	マイナーアクション	自身	なし	2HP	保持している真理ダイスひとつを振り直す	『MGS』 P28
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
カテドラルアサルト	1	魔、操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	カテドラルグレイブか●イデアバレットで近接攻撃。ダメージに+2D6	『MGS』 P28
真理との接触	1	魔	メジャーアクション	自身	なし	5HP	真理ダイスをひとつ得る。シーン終了時、保持数を超過していたら破棄。シーン1回	『MGS』 P28
真理ダイスの使用	-	-	ダイスロールの直後	自身	なし	なし	真理ダイスひとつ消費。その出目をダイスロールに加算。クリティカルは発生しない	『MGS』 P7
デストロイシュート	1	自、魔、機	ダメージロールの直前	自身	なし	4EN	ダメージに+ [命中判定の達成値 - 防御判定の達成値] 点	『MGS』 P28