

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルックガード

# RPG

## キャラクターシート

戦場の異分子

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	SS
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
スーパード	1 レベル	オーディン	『MGR』 P76	【幸運】(F) + 5
マルドゥック	2 レベル	ヘル	『MGS』 P64	コネクション(F+2) + 7
	レベル	バルドル	『MGR』 P92	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	11	15	7	15
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 3	D + 5	E + 2	F + 5

ライフパス	汎用特技								
出身	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、●拳銃、自動脱出装置、衣服、予備弾倉×2、賦活剤×2、姿勢保持用サブアーム、武装保持用サブアームA&B
コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	フリーランス
	住居	隠れ家

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装	副武装	主武装	副武装	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		スーパード	マルドゥック			標準仕様(※1)	●30mm対装甲カトリングガン	刺突用エッジブレード(※2)	●連装式衝撃集中ミサイル	連装式多弾頭ミサイル(※3)		●連装式衝撃集中ミサイル(※4)	●連装式衝撃集中ミサイル(※4)		
命中値 (B+C)÷2	4	2	2		命中値	3								命中値	11
回避値 (B+F)÷2	5	0	2		回避値	4		1						回避値	12
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	2		砲撃値	8								砲撃値	11
防壁値 (D+F)÷2	5	0	2		防壁値	7	6							防壁値	13
行動値 B+D	10	1	2		行動値	13	10							行動値	23
力場値		7	10		力場値	17	5							力場値	22
耐久力 [体力基本値]	10	3	8		耐久力	21								耐久力	21
感応力 [意志基本値]	7	4	8		感応力	19	12							感応力	31
攻撃力		1	0		攻撃力	1	0	殴+7						主武装	殴+8
									刺+6					副武装	刺+7
										炎+8				主武装	炎+9
									炎+6				副武装	炎+7	
戦闘移動														斬	3
[移動力]+([体力]÷3)														刺	0
														殴	3
														炎光	3
														氷雷閻	0
全力移動														代償	
戦闘移動×2															

特技	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の達成値+2	『MGR』 P76
イーजीメンテナンス	1	自、機	常時	自身	なし	なし	舞台裏、住宅での【FP】、【EN】の回復量2倍	『MGS』 P66
市街地適応	1	自、機	常時	自身	なし	なし	移動困難スクウェア、市街地での防御判定に+2。部分遮蔽無視	『MGS』 P66
スモールダイナミクス	1	自、機	常時	自身	なし	なし	サイズ:SS、サイズ:Sへのダメージ+6	『MGS』 P66
姿勢保持用サブアーム	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	重圧でも「種別:機」の特技使用可能。BSの効果半減	『MGS』 P123
リリース	1	-	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	バッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	『MGR』 P77
ミサイルレイド	1	機	ムーブアクションの前	自身	なし	2EN	移動後に「射程:0」にしてミサイルで攻撃可能	『MGS』 P66
ロケットブースター	1	機	移動の直前	自身	なし	10EN	戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4、離脱移動なら2マス移動可	『MGR』 P114
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
マルドゥックアサルト	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	近接武装による攻撃。ダメージ+2D6	『MGS』 P66
バレットトルネード	2	機、砲	メジャーアクション	単体	装備	4EN	●連装式衝撃集中ミサイルで遠隔攻撃を行なう。ダメージ+29。シーン1回	『MGS』 P67
●30mm対装甲カトリングガン	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	クリティカル時、敵防壁修正無視。属性が(神)ならダメージに+2D6	『MGS』 P121