

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガーディアン

# RPG

## キャラクターシート

造られた天使(強襲形態)

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ	XL
プレイヤー名	年齢:	カバー		
	使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重

キャラクターレベル	/ 3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	/ 1 レベル	イドウン	『MGR』 P72	【幸運】(F) + 3
フォートレス	/ 2 レベル	ネルガル	『MGS』 P50	コネクション(F+2) + 5
	/ レベル	ヘル	『MGR』 P92	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	9	18	18	15	10
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 6	D + 6	E + 5	F + 3

ライフパス	汎用特技								
出身	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、GPS、携帯端末、自動脱出装置、装飾品、エキストラ、パイロットスーツ、中和剤、賦活剤、衣服、五連装ビーム砲、要撃型フォートレス級ガーディアン
・	

コネクション	関係	財産ポイント
		2
背景	ライフスタイル	住居
	組織の構成員	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガーディアン	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		フォートレス級 (強襲形態※1)	フォートレス	コンダクター		大型拡散重粒子砲 (※2)	フォートレス用 OVLユニット	重粒子偏向 フィールド(※3)	常時特技					
命中値 (B+C)÷2	4	1	2		命中値 7	0								命中値 7
回避値 (B+F)÷2	3	1	0		回避値 4	-2				1				回避値 3
砲撃値 (D+C)÷2	6	1	2		砲撃値 9	3			1					砲撃値 13
防壁値 (D+F)÷2	4	1	0		防壁値 5	-1				1				防壁値 5
行動値 B+D	9	1	0		行動値 10				-2				6	行動値 13
力場値		8	16		力場値 24	30							14	力場値 68
耐久力 [体力基本値]	9	4	6		耐久力 19									耐久力 19
感応力 [意志基本値]	15	3	10		感応力 28	30							14	感応力 72
攻撃力		1	3		攻撃力 4	3							4	主武装近 + 副武装近 + 主武装遠 + 副武装遠 光+19
戦闘移動					斬殺 20									斬殺 20
[移動力]+([体力]÷3)					刺 0									刺 0
					炎 20									炎 20
					氷雷 0									氷雷 0
					光闇 15									光闇 15
全力移動					代償 6EN									代償
戦闘移動×2					射程 4~6									

特技	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
AS	1	-	常時	自身	なし	なし	【能力基本値】上昇(修正済み)。クリティカル時、HPを3点失う	『MGE』 P94
スウィープブラスト	1	-	常時	自身	なし	なし	モブに与えるダメージ+3D6。モブはカバーアップ不可	『MGR』 P73
鮮血の聖餐杯	1	-	常時	自身	なし	なし	モブに与えるダメージ+3D6。モブはカバーアップ不可	『MGS』 P53
破格の巨体	1	自、機	常時	自身	なし	なし	【力場値】、【感応値】+14、【攻撃力】+4(修正済み)	『MGS』 P52
悪魔のマシン	1	機	いつでも	自身	なし	なし	HPを2点失うごとに、ENを[2D6+4]点回復	『MGS』 P52
トランスフォートレス	1	自、機	移動の直前	自身	なし	2EN	変形を行なう。『MGR』 P206参照	『MGS』 P52
要塞突撃	2	機	ムーブアクション	自身	なし	狼狽	全力移動後も行動終了にならず、大型拡散重粒子砲で攻撃可能	『MGS』 P55
鋼機変形	1	機	マイナーアクション	自身	なし	4EN	変形を行なう。『MGR』 P206参照	『MGR』 P112
ファイアスコール	1	機、砲	メジャーアクション	単体	装備	6EN	攻撃対象の範囲を+1して大型拡散重粒子砲で遠隔攻撃を行なう	『MGS』 P53
不壊なる要塞	1	自、機、防	防御判定の直前	自身	なし	5EN	防御判定を放棄。ダメージ[5D6+5]点軽減。ラウンド3回	『MGS』 P52
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	『MGR』 P72