

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグアディア

RPG

キャラクターシート

亡国の王子ver.MGS

| | | | |
|---------|-------|-----|-------|
| キャラクター名 | 性別: | 機体名 | 機体サイズ |
| | 年齢: | カバー | M |
| プレイヤー名 | 使用経験点 | 外見 | 瞳の色 |
| | | | 髪の色 |
| | | | 肌の色 |
| | | | 身長・体重 |

| | | | | |
|-----------|-------|-------|-----------|--------------------|
| キャラクターレベル | 3 レベル | 加護 | 参照ページ | 登場判定 |
| ストライカー | 1 レベル | トール | 『MGR』 P68 | 【幸運】(F) + 5 |
| グラムメタル | 2 レベル | ヘルモード | 『DGF』 P28 | コネクション(F+2) + 7 |
| | レベル | ヘイムダル | 『MGR』 P80 | |

| 能力値 | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 基本値 | 10 | 15 | 17 | 9 | 6 | 16 |
| 能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て) | A + 3 | B + 5 | C + 5 | D + 3 | E + 2 | F + 5 |

| ライフパス | 汎用特技 | | | | | | | | |
|-------|------|-----|----|-------|----|----|----|----|-------|
| | 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
| | | | | | | | | | |

| 出資 | ミッション | アイテム |
|----|--------|---|
| | ・平和を守る | フォーチュン徽章、携帯端末、軍服、 エネルギーバック、レーザーソード(P)、 自動脱出装置、ヘリックスフローター、 ●レーザーガン、リトリートプロンプタ |
| | | |

| 選定 | コネクション | 関係 |
|----|---------|--------|
| | | |
| 背景 | 財産ポイント | 2 |
| | ライフスタイル | 組織の構成員 |
| | 住居 | 個室 |

| 戦闘値表 | 戦闘値ベース (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | 未装備(小計) | ガード近 | 主武装近 | 副武装近 | 主武装遠 | 副武装遠 | オプション | その他1 | その他2 | 戦闘値 現在値(合計) |
|----------------|--------------------|-------------|-------------|--|-----------|----------------|----------------|-------------|------|---------------|-------|------|------|----------------|
| | | ストライカー 1 | グラムメタル 2 | | | 中装型 グラムメタル級 | ●レーザー ランチャー | レーザー ソード | (※1) | 大型ホバー ユニット | 常時効果 | | | |
| 命中値 (B+C)÷2 | 5 | 1 | 2 | | 命中値 8 | 3 | | | | | | | | 命中値 11 |
| 回避値 (B+F)÷2 | 5 | 0 | 2 | | 回避値 7 | 2 | | | | | | | | 回避値 9 |
| 砲撃値 (D+C)÷2 | 4 | 1 | 1 | | 砲撃値 6 | -2 | | | | | | | | 砲撃値 4 |
| 防壁値 (D+F)÷2 | 4 | 0 | 2 | | 防壁値 6 | 6 | | | | | | | | 防壁値 12 |
| 行動値 B+D | 8 | 0 | 2 | | 行動値 10 | 2 | -2 | -1 | | | | | | 行動値 9 |
| 力場値 | | 6 | 12 | | 力場値 18 | 10 | | | | | | | | 力場値 28 |
| 耐久力 [体力基本値] | 10 | 2 | 6 | | 耐久力 18 | | | | | | | | | 耐久力 18 |
| 感応力 [意志基本値] | 6 | 3 | 6 | | 感応力 15 | 6 | | | | | | | | 感応力 21 |
| 攻撃力 | | 2 | 2 | | 攻撃力 4 | 3 | 光+16 | | | | | | | 主武装近 光+23 |
| | | | | | | | 光+17 | | | | | | | 副武装近 光+24 |
| | | | | | | | | | | | | | | 主武装遠 + |
| | | | | | | | | | | | | | | 副武装遠 + |
| 戦闘移動 | | | | | | 斬 | | | | | | 4 | | 斬 |
| [移動力]+([体力]÷3) | | | | | 4マス | 刺 | | | | | | 4 | | 刺 |
| | | | | | | 炎 | | | | | | | | 炎 |
| | | | | | | 光 | | | | | | 4 | | 光 |
| | | | | | | 氷雷 | | | | | | | | 氷雷 |
| 全力移動 | | | | | 8マス | 代償 | | | | | | | | 代償 |
| 戦闘移動×2 | | | | | | 射程 | | | | | | | | |
| | | | | | | | 8EN | 2EN | | | | | | |
| | | | | | | | 1~3 | 0 | | | | | | |

(※1) ……常時、状態

特技

| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
|------------|-----|-------|-------------|----|----|-----|---------------------------------|------------|
| バニッシャー | 1 | 自 | 常時 | 自身 | なし | なし | 「分類：強敵」へのダメージ+2D6。カバーアップ無効 | 『MGS』 P38 |
| ムーブ&ファイア | 1 | 操 | 常時 | 自身 | なし | なし | 移動したラウンド、攻撃のダメージ+1D6 | 『MGR』 P114 |
| 騎士の妙技 | 1 | 機 | 常時 | 自身 | なし | なし | 命中、防御判定のクリティカル値-2。下限値10 | 『MGS』 P83 |
| ラディアントウォール | 2 | 機 | 常時 | 自身 | なし | なし | バリア(「斬」20、「刺」20、「殴」20、「光」20)を得る | 『MGS』 P84 |
| リトリートプロンプタ | - | アイテム | ムーブアクションの直前 | 自身 | なし | 5EN | 離脱を行なう。行動終了にならない | 『DGF』 P55 |
| アサルトチャージ | 1 | ビ | ムーブアクション | 自身 | なし | 5HP | 全力移動を行なっても行動終了にならない | 『MGR』 P68 |
| 燃え上がる魂 | 1 | 回 | マイナーアクション | 自身 | なし | 2HP | FP回復。[3D6+3] 回復 | 『MGS』 P38 |
| シャープスラッシュ | 1 | 操、命 | メジャーアクション | 単体 | 装備 | 3HP | レーザーソードで白兵攻撃。ダメージ+2D6 | 『DGF』 P30 |
| アキュートストライク | 1 | 機、増 | ダメージロールの直前 | 自身 | なし | 2EN | 白兵攻撃のダメージ+3D6 | 『DGF』 P30 |
| バインダー防御 | 1 | 選、機、防 | ダメージロールの直後 | 自身 | なし | 3EN | ダメージ軽減。[3D6+2] 点。ラウンド1回 | 『MGS』 P83 |